



RECOMANDAT PESTE 5 ANI+  
**⚠️ AVERTISMENT**  
PERICOL DE SUFOCARE - contine piese mici.  
Nu este recomandat copiilor sub 3 ani.



**Catre parinti: Va rog cititi aceste instructiuni inainte de a oferi asistenta copiilor dvs.**

## ALARM TECH

### A. INTRODUCERE

Bun venit in lumea Logiblocs!

Aceste instructiuni iti vor spune tot ce trebuie sa stii ca sa utilizezi la maxim blocurile tale logice si sa finalizezi proiectele si activitatile aratate.

Poate deja ai alte seturi Logiblocs. In acest caz, vei putea combina blocurile din acest kit cu celelalte pentru a creste puterea si flexibilitatea circuitului tau.

### B. MESAJE DE SIGURANTA:

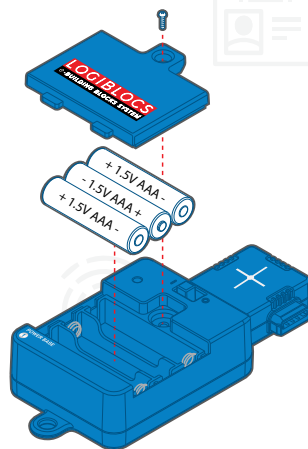
1. Asistenta si supervizarea unui adult este necesara pe tot parcursul activitatii cu Logiblocs.
2. Acest kit este recomandat copiilor cu varsta de 5 ani+
3. Acest kit si produsele sale contine piese mici care pot duce la pericol de sufocare daca sunt folosite necorespunzator. Tineti departe de copiii sub 3 ani.
4. Pentru a preveni posibile circuite, niciodata nu atingeti contactele din zona bateriilor cu obiecte de metal.
5. Niciodata nu atingeti sau impingeti vreun fir in prize. Acest lucru este foarte periculos. Nu udati sau umeziti Logiblocs si niciodata nu puneti in gura blocurile Logiblocs sau parti ale acestora.
6. The toy is not to be connected to more than the recommended number of powder supplies.

### C. CUM AI GRIJA DE LOGIBLOCS

Este o idee buna sa pastrezi blocurile tale in cutie. Aminteste-ti ca Logiblocs sunt foarte speciale si au nevoie sa ai grija de ele. Pastreaza-le curate si incearca sa nu calci pe ele!

### D. FOLOSIREA BATERIILOR

1. Necesita trei baterii (nu sunt incluse) de 1.5V AAA.
2. Pentru rezultate bune, intotdeauna foloseste baterii noi.
3. Asigura-te ca ai introdus bateriile corect, cu polaritatile corespunzatoare.
4. Indeparteaza bateriile din kit atunci cand nu il folosesti.
5. Inlocuieste bateriile uzate imediat pentru a evita posibile stricaciuni.
6. Bateriile reincarcabile trebuie indepartate din kit inainte de reincarcare.
7. Bateriile reincarcabile ar trebui reincarcate sub supravegherea unui adult.
8. Asigura-te ca terminalele din carcasa bateriilor nu sunt scurt-circuitate.
9. Nu incerca sa reincarci baterii non-reincarcabile.
10. Nu amesteca baterii vechi cu baterii noi.
11. Nu amesteca baterii alcaline, standard (carbon-zinc) sau baterii reincarcabile.



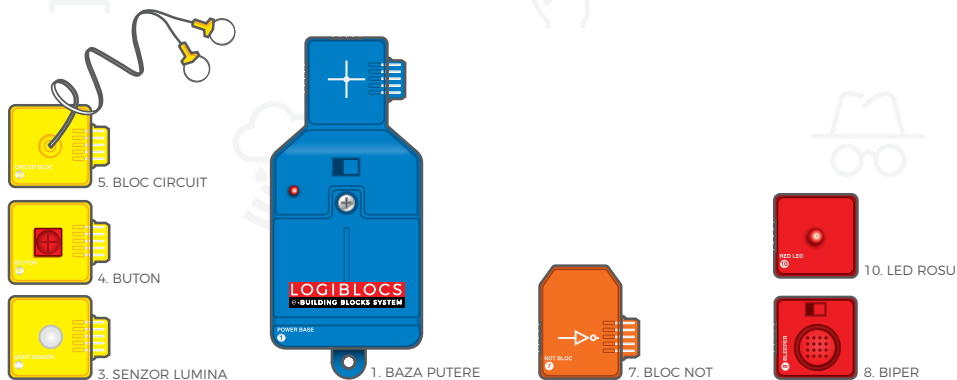
# SA INTELEGEM LOGIBLOCS

Logiblocs este sistemul electronic care te ajuta sa descoperi si sa intelegi lumea tehnologica din jurul tau pe masura ce creezi propriile inventii. De la semafoare la super-computere, orice in lumea tehnologizata de astazi functioneaza pe baza acelasii principii pe care le demonstreaza Logiblocs. In fiecare Logibloc exista o placa electronica printata si fiecare bloc este codat pe culoare in functie de rolul pe care il indeplineste. Prin conectarea blocurilor impreuna, in diferite combinatii, poti crea circuite electronice si virtual scrii un program de codare pentru fiecare noua inventie pe care o faci.

## CODAREA PE BAZA CULORII

Logiblocs sunt codate pe baza culorii pentru a ajuta copiii sa sorteze diferite functii ale blocurilor.

- Blocurile galbene reprezinta functia de INPUT (intrare) care declanseaza sistemul prin crearea unui semnal pentru o varietate de senzori. Kitul tau include urmatoarele blocuri de INPUT:  
BUTON: Cand butonul rosu de deasupra este apasat, acesta creaza un semnal pentru a activa oricare alt Logibloc de care este conectat.  
SENZOR LUMINA: Acesta declanseaza orice Logibloc conectat la el daca o lumina este reflectata in lentila curata de deasupra.  
BLOC CIRCUIT: Acesta are 2 fire proeminente cu inele de metal atasate la capete. Cand aceste inele sunt conectate unul de celalalt, un circuit este complet si va activa orice bloc la care este conectat.
- Blocurile albastre reprezinta conexiunea care transmite semnale dintr-un loc in altul. Kitul tau contine un BLOC PUTERE care este locul unde traiesc bateriile. Acesta aduce putere din baterii si transfera catre Logiblocs pentru a putea functiona si paseaza orice semnal pe care il primeste catre blocurile conectate. BAZA PUTERE are si un limitator care limiteaza curentul in cazul unui scurt-circuit. Acesta se reseteaza automat.
- Blocurile portocalii sunt blocurile logice care "gandesc" si se asigura ca totul se intampla in locul potrivit si la momentul potrivit. Kitul tau include un BLOC NU (NOT) care face opusul a ceea ce te astepti. Daca primeste un semnal, nu il transmite mai departe. Daca nu primeste un semnal, creaza unul pe cont propriu si il transmite mai departe.
- Blocurile rosii reprezinta functia de OUTPUT (Iesire) care "vorbesc" cu lumea din exterior prin lumina si sunet sau pornind si oprind lucruri. Kitul tau include urmatoarele blocuri de iesire:  
LED ROSU: Cand acest bloc de iesire este activat, becul rosu se aprinde.  
BIPER: Cand este activat, acesta suna. Glisand comutatorul, poti schimba de la un sunet constant, la un sunet intermitent.



BLOCURI INPUT (INTRARE)

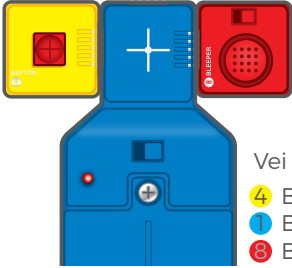
BLOCURI CONECTARE

BLOCURI LOGICE

BLOCURI OUTPUT (IESIRE)

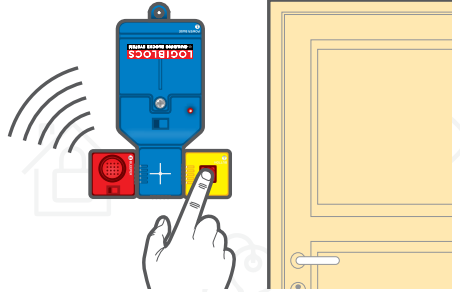
# 1 SONERIE

Conecteaza blocul BUTON la BAZA PUTERE si apoi conecteaza BIPER-UL in partea opusa. Poti schimba intre un sunet constant si un sunet intermitent glisand comutatorul dintr-o parte in alta. Porneste BAZA PUTERE mutand comutatorul la stanga. Apasa butonul sa vezi daca functioneaza cum trebuie. Lipeste banda adeziva pe spatele BAZEI DE PUTERE. Monteaza circuitul Logibloc pe o usa cu ajutorul bandei adezive. (Asigura-te ca este fixata bine sau cere ajutorul unui adult). Apasa butonul ca sa activezi soneria. Tocmai ai realizat o sonerie foarte tare cu ajutorul Logiblocs.



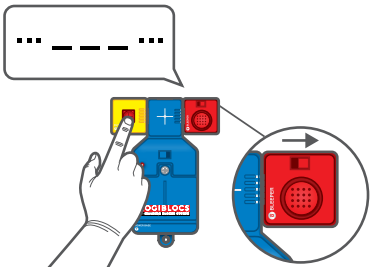
Vei avea nevoie de:

- 4 BUTON
- 1 BAZA PUTERE
- 8 BIPER



# 2 MASINARIE CODUL MORSE

Spionii trimit mesaje secrete cu ajutorul sistemelor cu cod secret. Codul Morse este unul dintre cele mai frecvent utilizate coduri care poate fi transmis folosind fie lumina fie sunetul. Foloseste acelasi circuit asamblat ca la proiectul de mai sus. Asigura-te ca BIPER-ul este comutat pe sunetul lung. Urmeaza tabelul cu coduri de mai jos pentru a trimite mesaje. O liniuta jos \_ reprezinta o apasare lunga de buton, cam jumatate de secunda, iar punctul este o apasare scurta de buton. De ex S.O.S ... \_ \_ \_ ... ar insemna trei sunete scurte, trei sunete lungi si din nou trei sunete scurte. Cum ai spune "Buna!" utilizand codul Morse?

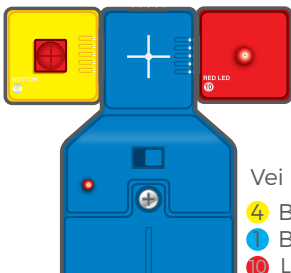


Schema Cod Morse

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

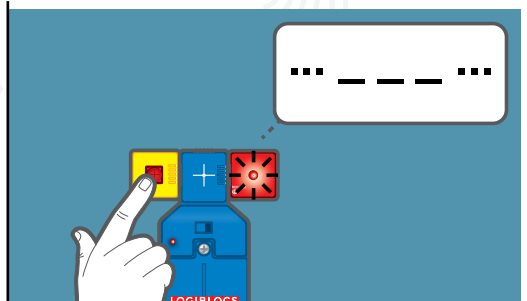
# 3 CODUL MORSE CU LUMINA

Codul Morse poate fi trimis si cu ajutorul impulsurilor luminoase. Este folositor in mod special cand partenerul tau este la o distanta insemnata de tine. Pur si simplu inlocuieste BIPER-ul cu blocul LED ROSU. Urmand tabelul cu codul Morse, apasa BUTON-ul ca sa livrezi mesajul secret prin impulsuri luminoase. LED-ul este si silentios, astfel incat nimeni nu va afla ca trimiti mesaje secrete!



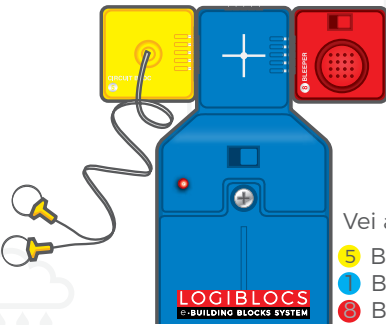
Vei avea nevoie de:

- 4 BUTON
- 1 BAZA PUTERE
- 10 LED ROSU



#### 4 DETECTOR DE PLOAIE

Construiești un detector de ploaie unic care piue când detectează stropi de ploaie. Conectează blocul CIRCUIT la BAZA PUTERE. Porneste baza mutand comutatorul la stanga. Atinge ambele inele de metal de la capatele firelor de la blocul CIRCUIT si BIPER-ul va suna. Ai avea nevoie de o tavita sau un vas ingust sau chiar un capac de sticla. Pune cele doua inele pe in interiorul tavii pe margine unul langa celalalt fara sa se atinga. Fixeaza-i cu banda adeziva primita in kit. Acum pune tavita afara avand grija ca restul circuitului Logiblocs sa ramana la interior. Cand porneste ploaia si containerul va incepe sa se umple, apa va crea o conexiune electrica intre cele doua inele care va activa blocul CIRCUIT si apoi BIPER-ul.



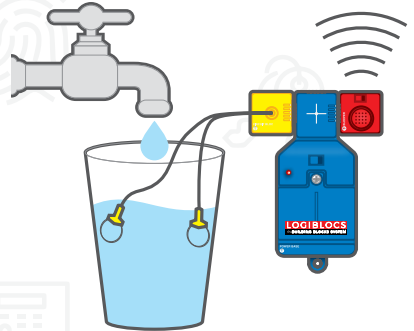
Vei avea nevoie de:

- 5 BLOC CIRCUIT
- 1 BAZA PUTERE
- 1 BIPER



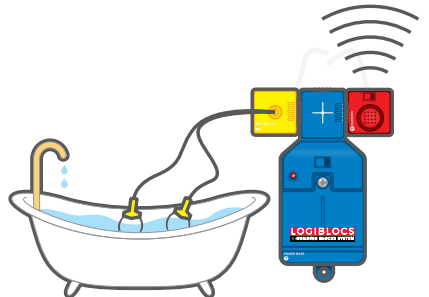
#### 5 DETECTOR NIVEL APA

De asemenea, ai putea sa aplici inventia de mai sus pentru a crea un detector al nivelului apei. Pur si simplu fixeaza cele doua inele pe marginea unui pahar sau a unui rezervor cu apa, astfel incat cand apa atinge nivelul dorit si atinge ambele inele va activa blocul CIRCUIT care la randul sau va porni BIPER-UL ca sa te avertizeze de o posibila revarsare a apei.



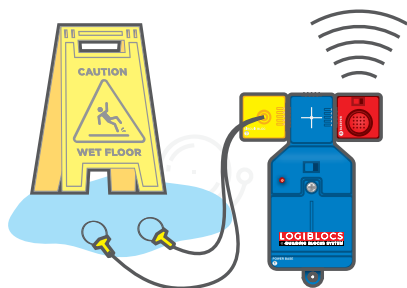
#### 6 BALARMA DE UMLERE A CAZII

Acelasi circuit folosit mai sus poate fi utilizat ca o alarma de detectare a preumplerii cazii. Fixeaza cele doua inele in interiorul cazii (restul circuitului ramanand in exterior intr-un loc uscat sau intr-o pungă de plastic cu cele 2 fire in afara, dar asigura-te ca aceasta nu se va rasturna in cada). Porneste BAZA PUTERE. Cand apa atinge cele doua inele de metal, BIPER-ul va fi activat, reamintindu-ti sa inchizi robinetul. Familia ta va fi uimita de aceasta inventie.



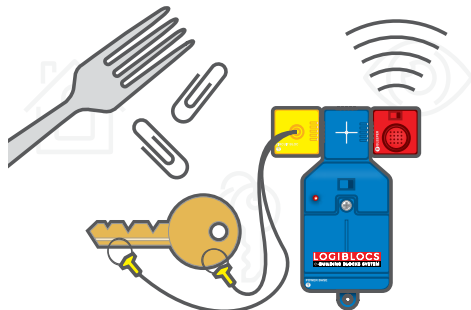
## 7 ALARMA PODEA UMEDA

De ce sa nu folosesti aceeasi idee pentru a transforma circuitul Logiblocs intr-o alarma pentru podeaua umeda? Pur si simplu pune cele doua inele pe podeaua din baie sau bucatarie. Cand podeaua se uda, apa va conecta circuitul si va activa BIPER-ul (Nu uita sa protejezi restul circuitului intr-un loc uscat)



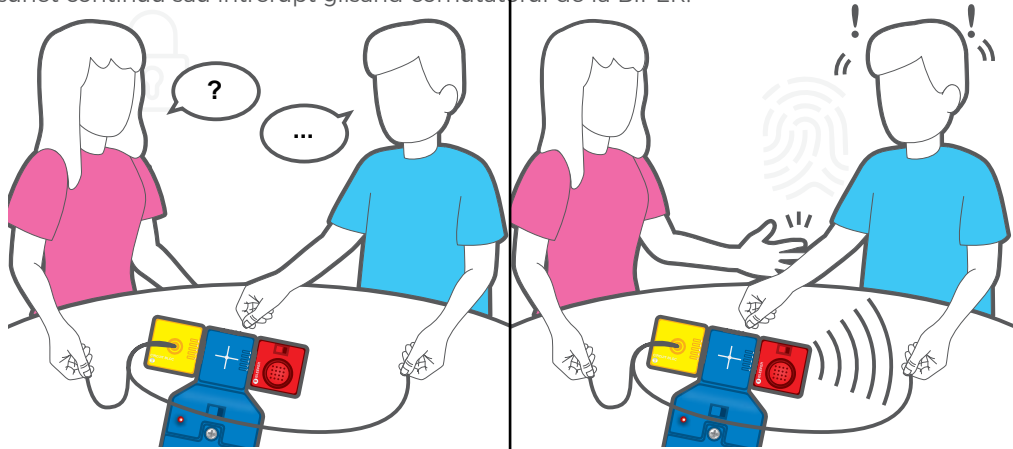
## 8 DETECTOR METALE

Aceeasi schema de circuit de mai sus poate deveni un detector de metale. Cand ambele inele ating un pic de metal in doua locuri diferite, BIPER-ul va fi activat. Incearca diferite obiecte din casa precum o cheie sau o furculita. Poate te inspira sa incluzi aceste obiecte de metal in inventii Logiblocs si mai complicate.



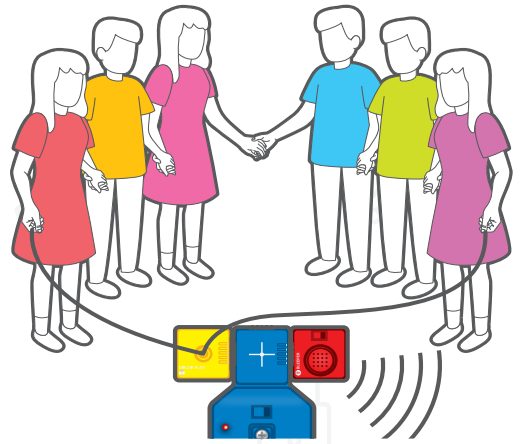
## 9 DETECTOR DE MINCIUNI SI BEAT BOX UMAN

Construiești un detector de minciuni amuzant ca să le faci o farsă prietenilor tăi. E super fain! În primul rând, ține în mână dreapta unul din inelele de metal. Apoi roaga un prieten să țină celălalt inel cu mână stângă. Acum, pune-i o întrebare prietenului tău și roaga-l să nu mintă deoarece acum mintile voastre sunt "conectate" prin intermediul Logiblocs. Când prietenul răspunde (nu contează dacă este adevărat sau nu), spune-i prietenului tău că poți verifica dacă minte atingându-l. Dacă spune o minciună, BIPER-ul va suna când îl atingi. Desigur, este doar o pacaleală. Când atingi mână prietenului tău, se realizează o conexiune la nivelul blocului CIRCUIȚ, care activează BIPER-ul. Poți controla dacă BIPER-ul detectorului de minciuni să sune sau nu, eliberând sau ținând inelul de metal din mână ta dreapta. Desigur, prietenul tău nu trebuie să vadă acest truc. (Dacă detectorul nu pornește, pune o picătură în mână ta și a prietenului pentru a îmbunătăți conectivitatea circuitului) BEAT BOX UMAN - aplică același sistem Logiblocs ca mai sus. Bate ritmul pe mână prietenului tău și transformă-l într-un Beat Box uman. Este super distractiv. Nu uita că poți alege dacă să ai sunet continuu sau interupt glisând comutatorul de la BIPER.



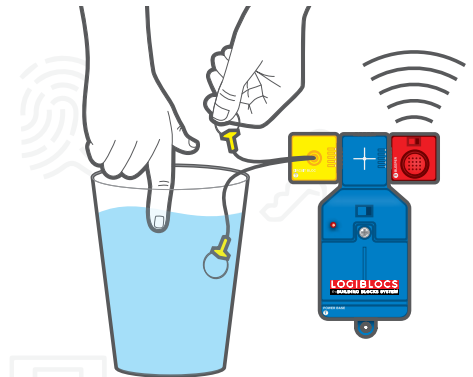
## 10 CIRCUIT UMAN

Construiești un circuit uman spre deliciul prietenilor tăi. E tare! Ai nevoie de un grup mic de prieteni care să participe la acest experiment interesant. Porneste BAZA PUTERE. Cere unui membru să țină Logiblocs și unul dintre inelele de metal în mână. Apoi cere unui alt membru să țină celălalt inel de metal. Acum toți membrii se pot ține de mâini pentru a crea un lanț. Când lanțul este complet, BIPER-UL va fi activat ca prin magie. Nu contează câți membri sunt în lanț, încă va funcționa magic. Uimitor! Dacă nu funcționează imediat, membrii care țin inelele de metal pot fi rugați să își frece degetele. Aceasta va crește umiditatea de pe suprafața degetelor și îmbunătățește conectivitatea. Membrii circuitului ar putea de asemenea să se țină de mâini mai strâns. Solicită unor persoane diferite să țină inelele de metal. Oamenii au texturi diferite ale pielii, care poate afecta conductivitatea.



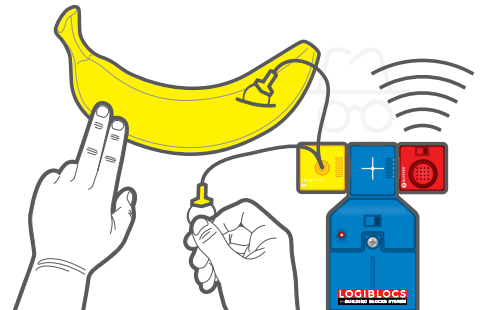
## 11 BIPER APA

De ce să nu crezi o toba prin simpla atingere a suprafeței apei? Pune unul din inelele de metal de la capatul blocului CIRCUIT într-o ceașcă cu apă. Ține celălalt inel în mână ta, strângându-l tare între degete. Apoi atinge apa cu cealaltă mână. Auzi acest sunet? Apa piuie!



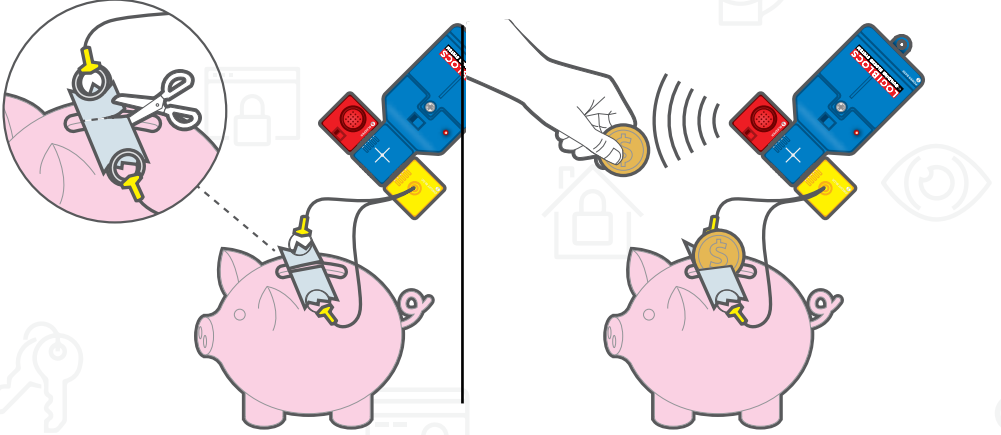
## 12 BIPER BANANA

Ai mai auzit de un BANANA BIPER? Inserează unul din inelele de metal într-o banană. Apoi celălalt inel ținându-l în mână ta și cu mână rămasă liberă atinge banana. Auzi un sunet? Banana piuie. Ai putea face un cartof sau piuie? Sau o cheie? Distracția nu are limite.



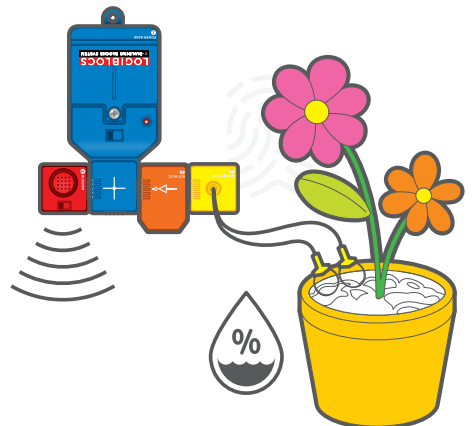
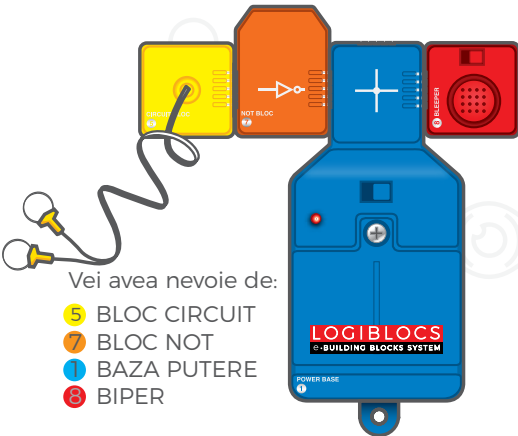
### 13 BIPER PUSCULITA

Adauga un gadget la pusculita ta care sa piuie de fiecare data cand pui o moneda inautru. Mai intai, taie 2 bucati mici de folie de aluminiu si ataseaza cate un inel de metal pe fiecare din cele doua. Aseaza cele doua folii conectate in jurul gaurii pentru monede, de o parte si de cealalta, suficient de aproape dar fara ca acestea sa se atinga, si sa permita totusi trecerea unei monede normale. Acum cand inserezi o moneda in pusculita, care trece printre folii si le atinge in acelasi timp, BIPER-ul va fi activat.



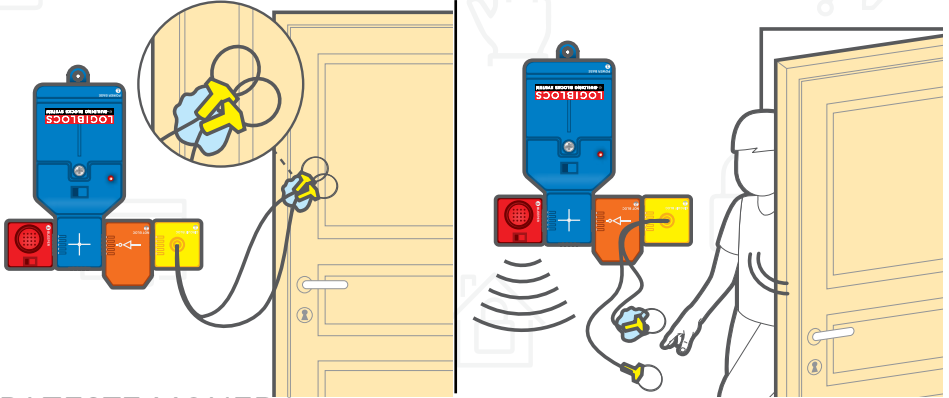
### 14 DETECTOR UMEZEALA

Poti inversa functia blocului CIRCUIT introducand blocul NOT (NU) pentru a crea un aparat complet diferit si interesant. Blocul NOT este un bloc care gandeste si inverseaza logica. Conecteaza blocul NOT la BAZA PUTERE. Conecteaza blocul CIRCUIT la blocul NOT si apoi completeaza sistemul Logiblocs conectand BIPER-ul de partea cealalta. Porneste baza putere si, daca cele doua inele de metal nu se ating, BIPER-ul va fi activat. Cand inelele se vor atinge, BIPER-ul va fi dezactivat. Blocul NOT mai este numit si "Blocul NAZDRAVAN" pentru ca intotdeauna face opusul a ceea ce i se spune. Acum insereaza cele doua inele in pamantul din ghiveciul unei flori. Aseaza-le una langa cealalta la o distanta cam de jumatate de centimetru, asigurandu-te ca nu se ating intre ele. Daca pamantul este umed sau daca a fost udat, BIPER-ul nu va piui, si va dezactiva sistemul. Totusi, daca pamantul se usuca, BIPER-ul va fi activat. Si atunci vei afla ca e timpul sa uzi planta. Asa-i ca-l tare? Parintii vor adora inventia ta.



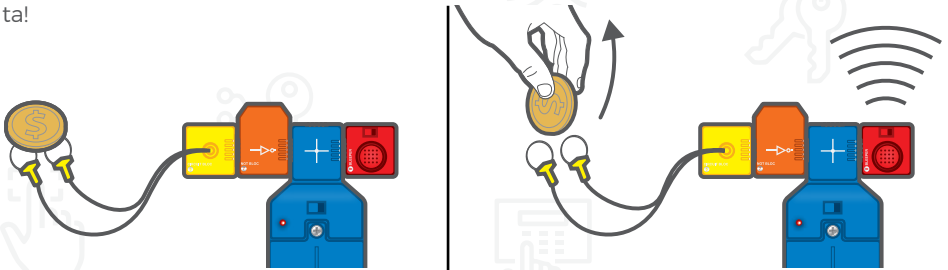
## 15 ALARMA INTRUS

Aplica acelasi circuit Logibloc pentru a construi o alarma care detecteaza intrusul. Monteaza circuitul pe perete langa usa. Pune o bucata mica de banda adeziva pe usa si fixeaza ambele inele. Inelele ar trebui sa se atinga usor pentru ca BIPER-ul sa fie dezactivat (din cauza blocului nazdravan NOT). Testeaza sistemul pornind baza de putere. Daca este necesar, ajusteaza inelele pana cand BIPER-ul este dezactivat. Cand intrusul va incerca sa deschida usa, inelele se vor indeparta unul de celalalt si va activa BIPER-ul.



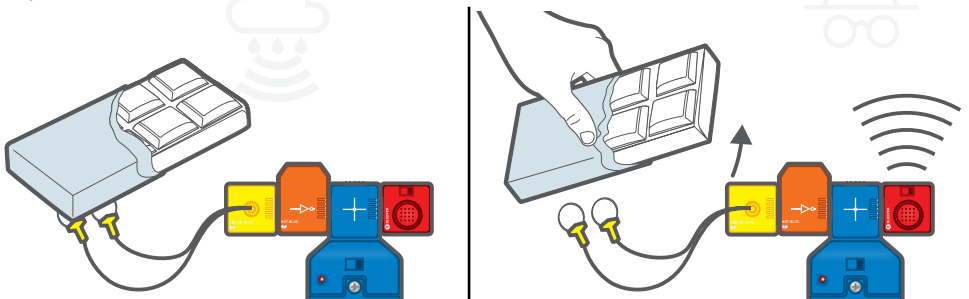
## 16 PAZESTE MONEDA

Pune cele doua inele de metal ale blocului CIRCUIT pe o masa, unul langa celalalt dar fara sa se atinga. Fixeaza-le pe pozitie cu ajutorul benzii adezive. Porneste aparatul. BIPER-ul va fi activat. Acum pune o moneda de metal pe ambele inele, asigurandu-te ca le atinge pe amandoua, iar BIPER-ul ar trebui sa fie dezactivat. (In caz contrar, ajusteaza pozitia monedei sau a inelelor). Acum, daca cineva incerca sa fure moneda, alarma va fi activata. Incearca sa inlocuiesti moneda cu o doza de suc. Din nou, daca cineva va incerca sa o ia, alarma va fi activata!



## 17 GARDIANUL CIOCOLATEI

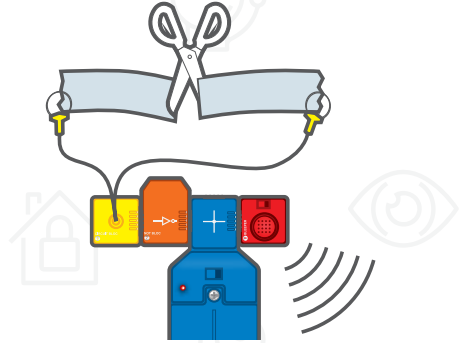
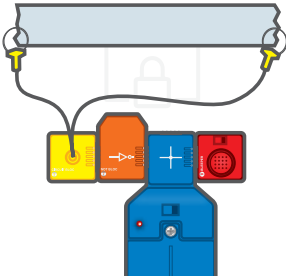
Unele ciocolate sunt invelite in folie de aluminiu, care este un bun conductor de electricitate. Pur si simplu aseaza tableta de ciocolata invelita in aluminiu peste cele doua inele metalice. Cand cineva va incerca sa ia ciocolata, BIPER-ul va pui. Pune orice obiect metalic, precum o cheie, peste cele doua inele, si cand cineva va incerca sa il ia, BIPER-ul va fi activat.





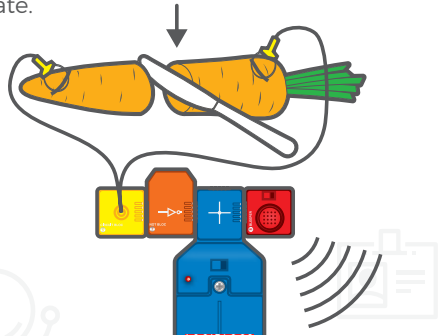
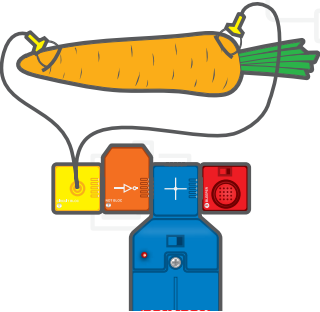
## 18 TAIETURA MAGICA

Aplica acelasi sistem de mai sus pentru a crea o experienta magica. Taie o bucata de folie de aluminiu pe lungime, indoiaie-o pentru a o face mai rezistenta si ataseaza inelele la ambele capete. Porneste circuitul - ar trebui sa nu se auda nimic deoarece Biper-ul este dezactivat datorita blocului NOT. Acum fa un truc de magie in fata familiei tale, solicitand unui membru sa taie pe jumatate folia de aluminiu. Cand aceasta este taiata, BIPER-ul va fi activat prin magie. Bingo!



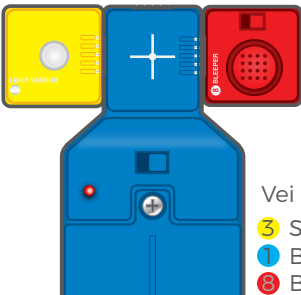
## 19 BIPER MORCOV

Inseaza inelele de metal ale blocului CIRCUIT intr-un morcov. Intre inele, taie morcovul in doua jumatati si asculta cum morcovul piuie. Tare! Poti sa aplici acest truc pe orice material organic si sa il faci sa piuie cand este taiat pe jumatate.



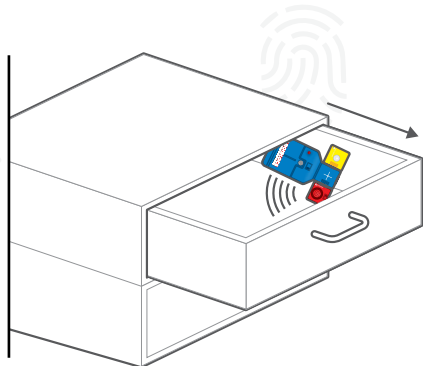
## 20 ALARMA SERTAR

Conecteaza blocul SENZOR LUMINA la BAZA PUTERE si apoi conecteaza BIPER-ul de partea cealalta. Porneste circuitul si testeaza-l, tinand blocul SENZOR LUMINA catre o sursa luminoasa. Lumina va activa BIPER-ul. Acopera SENZOR-UL LUMINA cu o hartie, iar BIPER-ul se va dezactiva. Pune tot asamblul intr-un sertar unde iti pastrezi lucrurile importante. Daca cineva va deschide sertarul, SENZOR-UL LUMINOS va vedea lumina si va declansa BIPER-ul. Este un gadget tare pentru a-ti proteja comorile.



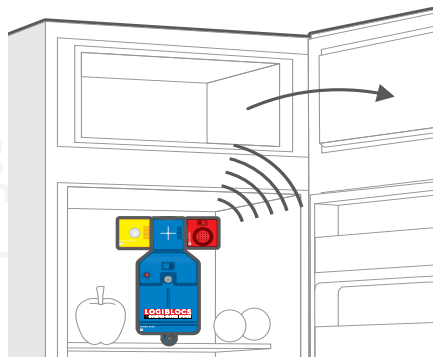
Vei avea nevoie de:

- 3 SENZOR LUMINA
- 1 BAZA PUTERE
- 8 BIPER



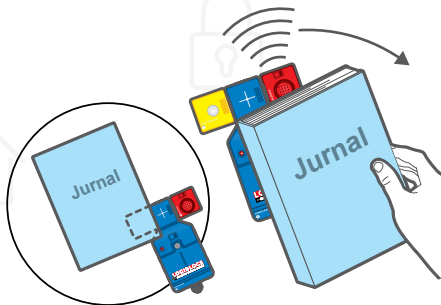
## 21 ALARMA FRIGIDER

Cat de tare ar fi sa faci o alarma pentru frigider care piueie cand cineva deschide usa frigiderului! Foloseste acelasi circuit ca la experimentul de mai sus. Porneste circuitul si plaseaza-l in frigider langa sursa de lumina (ai putea sa il pui inaustrul unei pungi de plastic pentru a preveni umezirea acestuia). Cand usa de la frigider este deschisa, becul de la frigider se va aprinde si va declansa Logiblocs. Daca inchizi usa, biper-ul se va opri.



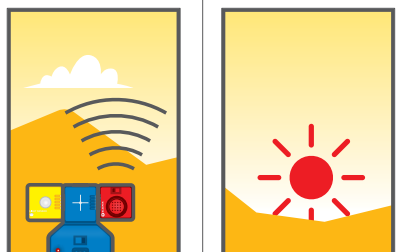
## 22 PAZNICUL COMORII

Pune sistemul Logiblocs pe orice suprafata si acopera SENZORUL LUMINA cu orice obiect pretios astfel incat lumina sa nu ajunga la senzor. Cand cineva va incerca sa iti ia obiectul, va porni alarma!



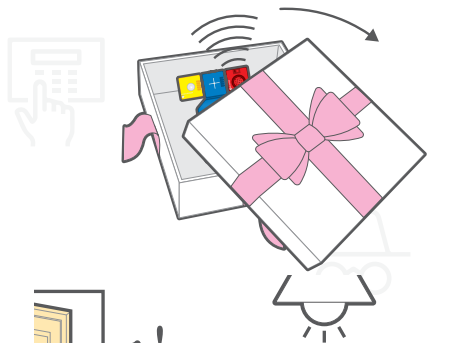
## 23 ALARMA SOLARA

Plaseaza circuitul Logiblocs in componenta de mai sus langa o fereastra cand s-a intunecat, cu SENZORUL LUMINA inspre exterior. Dimineata cand rasare soarele, iar lumina sa se revarsa peste senzor, BIPER-ul va fi activat. Ce ceas matinal!



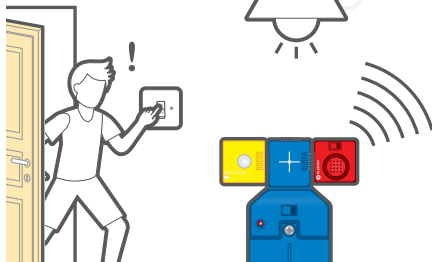
## 24 CUTIA SURPRIZA

Foloseste acelasi circuit si pune-l intr-o cutie, apoi inchide capacul. Cand cineva deschide cutia, BIPER-ul va fi activat, oferindu-le o mica surpriza!



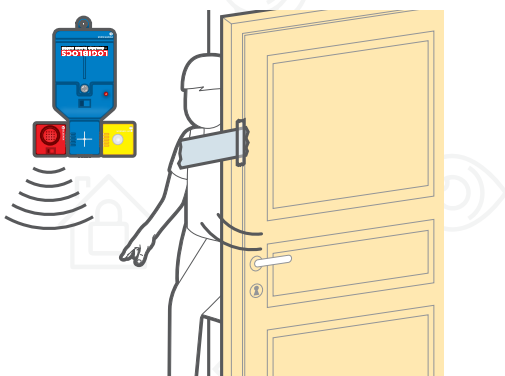
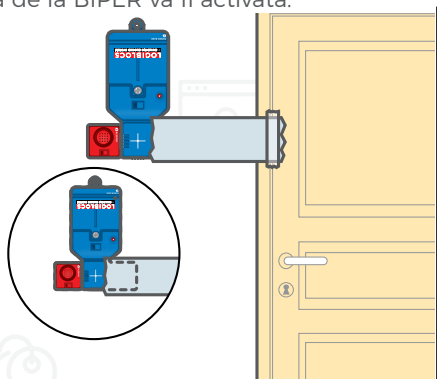
## 25 ALARMA LUMINOASA INTRUS

Seara sau cand este suficient de intuneric, pune acelasi circuit de Logiblocs ca mai sus intr-un loc in care lumina de la bec va lumina suficient de bine. Cand un intrus intra in camera si aprinde lumina, sistemul de alarma va piui.



## 26 ALARMA INTRUS (SENZOR LUMINA)

Pentru acest proiect interesant, ai nevoie de o folie de aluminiu sau o foaie de hartie. Foloseste același circuit ca la proiectul de mai sus. Monteaza circuitul Logiblocs pe perete, langa usa. Pe usa, fixeaza o bucata de hartie sau de folie, astfel incat, atunci cand usa este inchisa, sa acopere blocul SENZOR LUMINOS si dezactiveaza orice lumina. Porneste circuitul, inchide usa si asteapta sa intre cineva. Cand va deschide usa, SENZORUL LUMINA va fi declansat si alarma de la BIPER va fi activata.



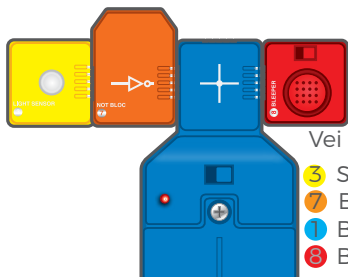
## 27 VANATOAREA CU LANTERNA

Acesta e un joc foarte tare pentru o petrecere in pijamale sau daca mergi cu cortul. Asambleaza Logiblocs la fel ca in proiectul anterior. Cere unuia dintre prietenii tai sa poarta la mijloc acest circuit, cu senzorul lumina indreptat spre exterior si porneste-l de la Baza Putere. Apoi iei lanterna si incerci sa il prinzi pe prietenul tau indreptand lumina spre senzorul luminos. Daca vei reusi sa indrepti lanterna direct spre senzorul luminos, acesta va activa BIPER-ul iar prietenul tau a fost prins!



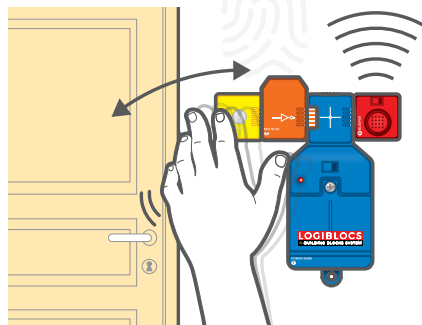
## 28 SONERIE LUMINOASA

Conecteaza SENZORUL LUMINA in blocul NOT iar apoi in BAZA PUTERE. Apoi conecteaza BIPER-ul de partea cealalta. Atarna sistemul Logiblocs langa usa in timpul zilei sau oricand zona este rezonabil luminata. Porneste sistemul. Acesta nu ar trebui sa faca nici un sunet. Totusi, cand faci cu mana in fata senzorului de lumina acoperand sursa luminoasa, BIPER-ul ar trebui sa se activeze. Functioneaza ca un aparat la distanta care detecteaza miscare.



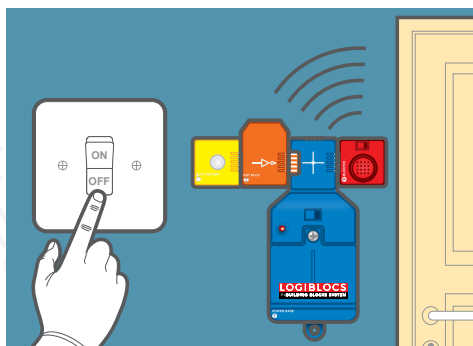
Vei avea nevoie de:

- 5 SENZOR LUMINA
- 7 BLOC NOT
- 1 BAZA PUTERE
- 8 BIPER



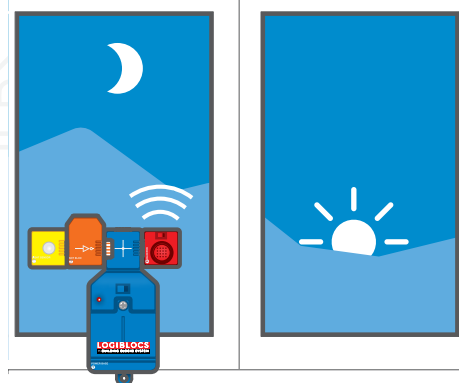
## 29 ALARMA INTUNERIC

Acelasi sistem poate fi aplicat si pentru intuneric, care acum este activat de absenta luminii. Incearca sa lasi circuitul intr-o camera luminata. Imediat ce stingi lumina, alarma va porni.



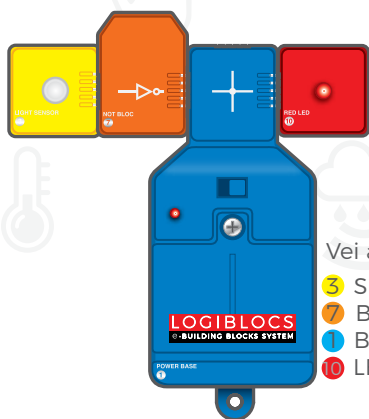
## 30 DETECTOR APUS DE SOARE

Sistemul poate fi folosit ca o alarma de apus, amintindu-ti ca soarele apune. Plaseaza SENZORUL LUMINA in directia soarelui. Cand soarele incepe sa apuna, BIPER-ul va fi activat pe masura ce lumina devine tot mai mica.



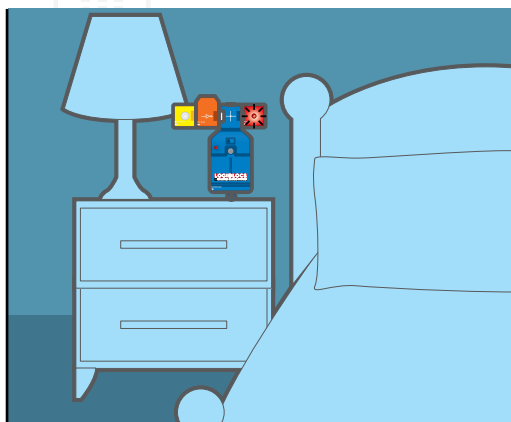
## 31 LUMINA DE VEGHE

Aplica acelasi sistem pentru a crea o lampa de veghe care porneste automat cand lumina din camera este stinsa. Inlocuieste BIPER-ul cu blocul LED ROSU. Cand opresti lumina, led-ul va fi activat, si va functiona ca o lampa de veghe.



Vei avea nevoie de:

- 5 SENZOR LUMINA
- 7 BLOC NOT
- 1 BAZA PUTERE
- 10 LED ROSU



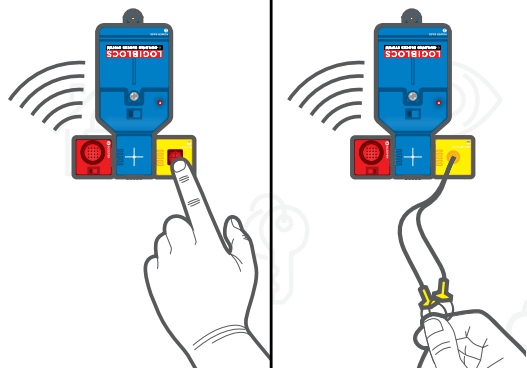
# PROIECTE NELIMITATE

Foloseste-ti imaginatia pentru a gasi diferite aplicari ale circuitelor Logiblocs. Distractia este fara limite! Poti incerca sa inlocuiesti blocurile de OUTPUT (Iesire) pentru a obtine efecte diferite. De asemenea, poti conecta doua blocuri de INPUT (Intrare) la BAZA PUTERE pentru a avea mai multe functii care declanseaza sistemul. Alternativ, poti folosi alte blocuri de la alte kit-uri Logiblocs pentru a face diferite combinatii si a crea inventii unice. Pentru a construi sisteme mai complexe cu mai multe blocuri, vei avea nevoie de blocuri CRUCE (CROSS) pentru a conecta blocurile aditionale de INPUT SI OUTPUT. In kitul tau, un bloc CROSS este deja incorporat in BAZA PUTERE.

## CATEVA SFATURI:

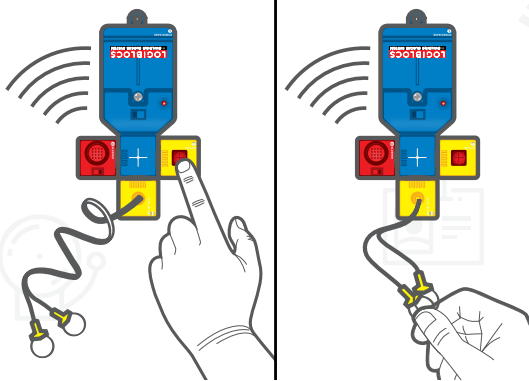
### 1 SCHIMBAREA BLOCURILOR DE INTRARE (INPUT)

Poti schimba blocurile de Input pentru a schimba functia. De exemplu, inlocuieste blocul BUTON cu blocul CIRCUIT iar soneria ta va fi declansata prin atingerea inelelor intre ele.



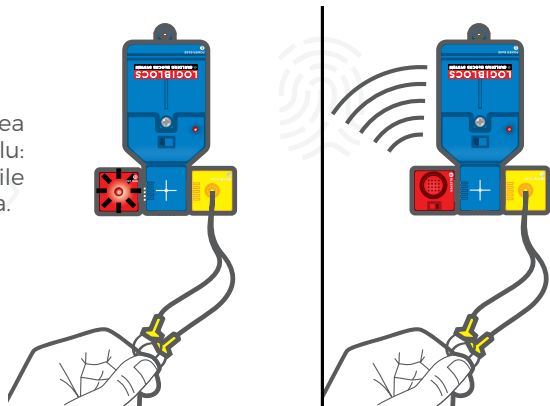
### 2 Dublu INPUT

In loc sa schimbi blocurile de Input, poti sa adaugi un bloc Input suplimentar, astfel incat sistemul sa fie declansat de oricare dintre ele. De exemplu, adauga blocul CIRCUIT la sonerie iar sistemul poate fi declansat fie prin atingerea inelelor de la blocul CIRCUIT, fie prin apasarea butonului. Daca adaugi un bloc CROSS, ai putea construi un sistem cu 3 Input-uri in acelasi timp!



### 3 SCHIMBAREA BLOCURILOR DE IESIRE (OUTPUT)

Daca schimbi blocul de Iesire, vei putea schimba functia sistemului. De exemplu: Inlocuieste LED ROSU cu BIPER. Toate functiile alarmei vor rezulta in sunet in loc de lumina.



## 4 Dublu OUTPUT

De ce sa nu adaugi inca un bloc de Output pentru a face sistemul mai interesant. De exemplu, adauga un bloc CROSS si un LED ROSU la circuitul de sonerie. Cand sistemul va fi declansat, vei vedea LED-ul luminand in acelasi timp cu BIPER-UL sonor. (Vei avea nevoie de un bloc CROSS)

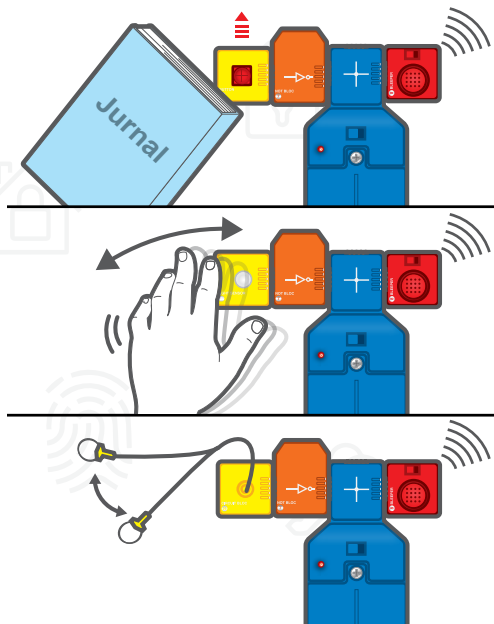


## 5 Adauga blocul NOT

Adaugand blocul NOT va inversa logica sistemului. Imagineaza-ti utilizarea blocului NOT in circuitul soneriei. In loc ca biperul sa fie activat cand este apasat butonul, biper-ul va fi dezactivat! Poti folosi acelasi truc si la paznicul comorii tale. Amplaseaza ceva valoros si greu pe BUTON. Cand acesta va fi luat, BIPER-ul va fi activat.

Intr-un sistem in care OUTPUT-ul este activat de SENZOR LUMINA, adaugand blocul NOT, SENZORUL LUMINA va functiona invers. De ex, cand sursa luminoasa lumineaza senzorul, sistemul va fi dezactivat. Acesta va fi activat doar cand senzorul de lumina este acoperit.

Intr-un sistem in care OUTPUT-ul este activat de blocul CIRCUIT, adaugand blocul NOT, blocul CIRCUIT A va functiona invers, adica va activa blocul OUTPUT doar cand inelele nu se mai ating.



## 6 Imaginatie fara limite

Aplica sfaturile de mai sus pentru a crea proiecte suplimentare. De exemplu: Ai putea crea o sonerie unica. Cand BUTON-ul este apasat, LED-UL ROSU va fi inlocuit cu un sunet. Cauta mai multe blocuri aditionale pe site-ul oficial [www.logicbloccs.com](http://www.logicbloccs.com)

