



RECOMANDAT PESTE 5 ANI+
⚠️ AVERTISMENT
PERICOL DE SUFOCARE - contine piese mici.
Nu este recomandat copiilor sub 3 ani.



Catre parinti: Va rog cititi aceste instructiuni
inainte de a oferi asistenta copiilor dvs.

SPY TECH

A. INTRODUCERE

Bun venit in lumea Logiblocs!

Aceste instructiuni iti vor spune tot ce trebuie sa stii ca sa utilizezi la maxim blocurile tale logice si sa finalizezi proiectele si activitatile aratate.

Poate deja ai alte seturi Logiblocs. In acest caz, vei putea combina blocurile din acest kit cu celelalte pentru a creste puterea si flexibilitatea circuitului tau.

B. MESAJE DE SIGURANTA:

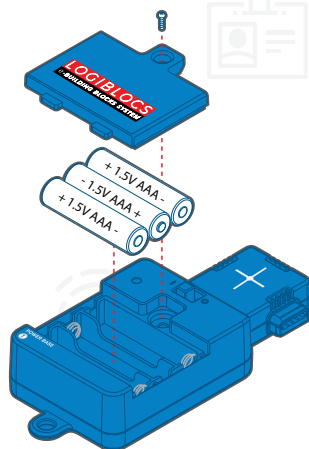
1. Asistenta si supervizarea unui adult este necesara pe tot parcursul activitatii cu Logiblocs.
2. Acest kit este recomandat copiilor cu varsta de 5 ani+
3. Acest kit si produsele sale contine piese mici care pot duce la pericol de sufocare daca sunt folosite necorespunzator. Tineti departe de copiii sub 3 ani.
4. Pentru a preveni posibile circuite, niciodata nu atingeti contactele din zona bateriilor cu obiecte de metal.
5. Niciodata nu atingeti sau impingeti vreun fir in prize. Acest lucru este foarte periculos. Nu udati sau umeziti Logiblocs si niciodata nu puneti in gura blocurile Logiblocs sau parti ale acestora.
6. The toy is not to be connected to more than the recommended number of powder supplies.

C. CUM AI GRIJA DE LOGIBLOCS

Este o idee buna sa pastrezi blocurile tale in cutie. Aminteste-ti ca Logiblocs sunt foarte speciale si au nevoie sa ai grija de ele. Pastreaza-le curate si incearca sa nu calci pe ele!

D. FOLOSIREA BATERIILOR

1. Necesita trei baterii (nu sunt incluse) de 1.5V AAA.
2. Pentru rezultate bune, intotdeauna foloseste baterii noi.
3. Asigura-te ca ai introdus bateriile corect, cu polaritatile corespunzatoare.
4. Indeparteaza bateriile din kit atunci cand nu il folosesti.
5. Inlocuieste bateriile uzate imediat pentru a evita posibile stricaciuni.
6. Bateriile reincarcabile trebuie indepartate din kit inainte de reincarcare.
7. Bateriile reincarcabile ar trebui reincarcate sub supravegherea unui adult.
8. Asigura-te ca terminalele din carcasa bateriilor nu sunt scurt-circuitate.
9. Nu incerca sa reincarci baterii non-reincarcabile.
10. Nu amesteca baterii vechi cu baterii noi.
11. Nu amesteca baterii alcaline, standard (carbon-zinc) sau baterii reincarcabile.



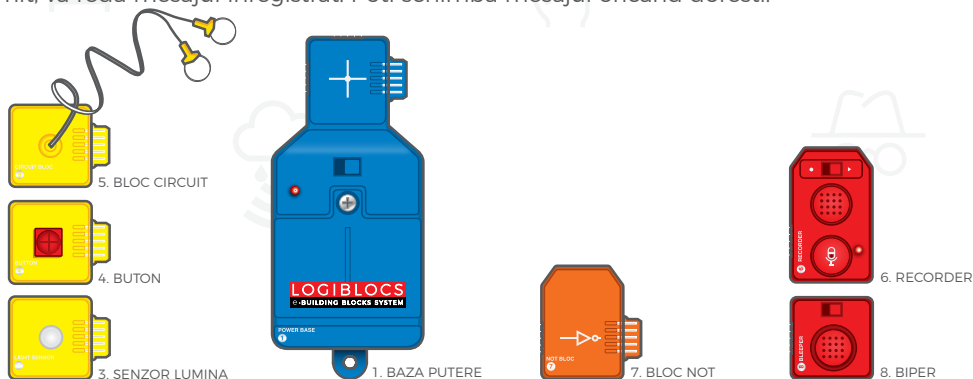
SA INTELEGEM LOGIBLOCS

Logiblocs este sistemul electronic care te ajuta sa descoperi si sa intelegi lumea tehnologica din jurul tau pe masura ce creezi propriile inventii. De la semafoare la super-computere, orice in lumea tehnologizata de astazi functioneaza pe baza acelasii principii pe care le demonstreaza Logiblocs. In fiecare Logibloc exista o placa electronica printata si fiecare bloc este codat pe culoare in functie de rolul pe care il indeplineste. Prin conectarea blocurilor impreuna, in diferite combinatii, poti crea circuite electronice si virtual scrii un program de codare pentru fiecare noua inventie pe care o faci.

CODAREA PE BAZA CULORII

Logiblocs sunt codate pe baza culorii pentru a ajuta copiii sa sorteze diferite functii ale blocurilor.

- Blocurile galbene reprezinta functia de INPUT (intrare) care declanseaza sistemul prin crearea unui semnal pentru o varietate de senzori. Kitul tau include urmatoarele blocuri de INPUT: BUTON: Cand butonul rosu de deasupra este apasat, acesta creaza un semnal pentru a activa oricare alt Logibloc de care este conectat. SENZOR LUMINA: Acesta declanseaza orice Logibloc conectat la el daca o lumina este reflectata in lentila curata de deasupra. BLOC CIRCUIT: Acesta are 2 fire proeminente cu inele de metal atasate la capete. Cand aceste inele sunt conectate unul de celalalt, un circuit este complet si va activa orice bloc la care este conectat.
- Blocurile albastre reprezinta conexiunea care transmite semnale dintr-un loc in altul. Kitul tau contine un BLOC PUTERE care este locul unde traiesc bateriile. Acesta aduce putere din baterii si transfera catre Logiblocs pentru a putea functiona si paseaza orice semnal pe care il primeste catre blocurile conectate. BAZA PUTERE are si un limitator care limiteaza curentul in cazul unui scurt-circuit. Acesta se reseteaza automat.
- Blocurile portocalii sunt blocurile logice care "gandesc" si se asigura ca totul se intampla in locul potrivit si la momentul potrivit. Kitul tau include un BLOC NU (NOT) care face opusul a ceea ce te astepti. Daca primeste un semnal, nu il transmite mai departe. Daca nu primeste un semnal, creaza unul pe cont propriu si il transmite mai departe.
- Blocurile rosii reprezinta functia de OUTPUT (iesire) care "vorbeste" cu lumea din exterior prin lumina si sunet sau pornind si oprind lucruri. Kitul tau include urmatoarele blocuri de iesire: BIPER: Cand este activat, acesta suna. Glisand comutatorul, poti schimba de la un sunet constant, la un sunet intermitent. RECORDER: Cu acest bloc poti inregistra un scurt mesaj. Cand un semnal de input este primit, va reda mesajul inregistrat. Poti schimba mesajul oricand doresti.



BLOCURI INPUT (INTRARE)

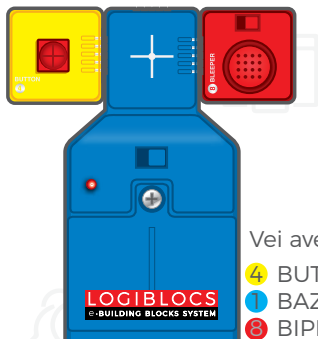
BLOCURI CONECTARE

BLOCURI LOGICE

BLOCURI OUTPUT (IESIRE)

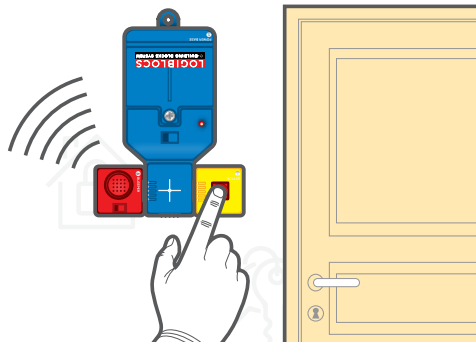
1 SONERIE

Conecteaza blocul BUTON la BAZA PUTERE si apoi conecteaza BIPER-UL in partea opusa. Poti schimba intre un sunet constant si un sunet intermitent glisand comutatorul dintr-o parte in alta. Porneste BAZA PUTERE mutand comutatorul la stanga. Apasa butonul sa vezi daca functioneaza cum trebuie. Lipeste banda adeziva pe spatele BAZEI DE PUTERE. Monteaza circuitul Logibloc pe o usa cu ajutor bandei adezive. (Asigura-te ca este fixata bine sau cere ajutorul unui adult). Apasa butonul ca sa activezi soneria. Tocmai ai realizat o sonerie foarte tare cu ajutorul Logiblocs.



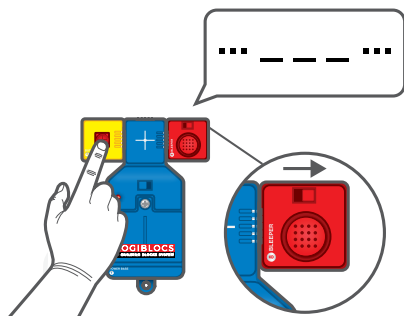
Vei avea nevoie de:

- 4 BUTON
- 1 BAZA PUTERE
- 1 BIPER



2 MASINARIE CODUL MORSE

Spionii trimit mesaje secrete cu ajutorul sistemelor cu cod secret. Codul Morse este unul dintre cele mai frecvent utilizate coduri care poate fi transmis folosind fie lumina fie sunetul. Foloseste acelasi circuit asamblat ca la proiectul de mai sus. Asigura-te ca BIPER-ul este comutat pe sunetul lung. Urmeaza tabelul cu coduri de mai jos pentru a trimite mesaje. O liniuta jos _ reprezinta o apasare lunga de buton, cam jumatate de secunda, iar punctul este o apasare scurta de buton. De ex S.O.S ... _ _ _ ... ar insemna trei sunete scurte, trei sunete lungi si din nou trei sunete scurte. Cum ai spune "Buna!" utilizand codul Morse?



Schema Cod Morse

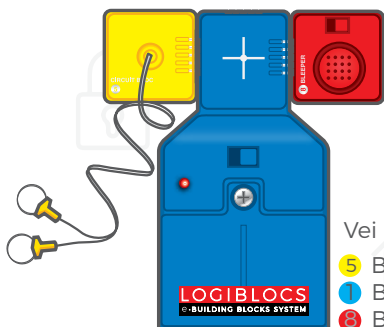
A	B	C	D	E	F
.. _	.. _	.. _	.. _
G	H	I	J	K	L
.. _ _
M	N	O	P	Q	R
.. _	.. _	.. _	.. _	.. _	..
S	T	U	V	W	X
...
Y	Z	0	1	2	3
.. _
4	5	6	7	8	9
...

3 DETECTOR DE PLOAIE

Construiesti un detector de ploaie unic care piuie cand detecteaza stropi de ploaie. Conecteaza blocul CIRCUIT la BAZA PUTERE. Porneste baza mutand comutatorul la stanga. Atinge ambele inele de metal de la capatele firelor de la blocul CIRCUIT si BIPER-ul va suna. Ai avea nevoie de o tavita sau un vas ingust sau chiar un capac de sticla. Pune cele doua inele pe in interiorul tavii pe margine unul langa celalalt fara sa se atinga. Fixeaza-i cu banda adeziva primita in kit. Acum pune tavita afara avand grija ca restul circuitului Logiblocs sa ramana la interior. Cand porneste ploaia si containerul va incepe sa se umple, apa va crea o conexiune electrica intre cele doua inele care va activa blocul CIRCUIT si apoi BIPER-ul.

DETECTOR NIVEL APA - De asemenea, ai putea sa aplici inventia de mai sus pentru a crea un detector al nivelului apei. Pur si simplu fixeaza cele doua inele pe marginea unui pahar sau a unui rezervor cu apa, astfel incat cand apa atinge nivelul dorit si atinge ambele inele va

activa blocul CIRCUIT care la randul sau va porni BIPER-UL ca sa te avertizeze de o posibila revarsare a apei.

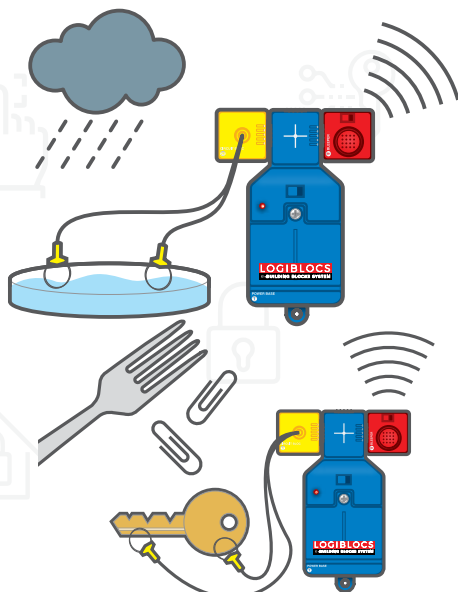


Vei avea nevoie de:

- 5 BLOC CIRCUIT
- 1 BAZA PUTERE
- 1 BIPER

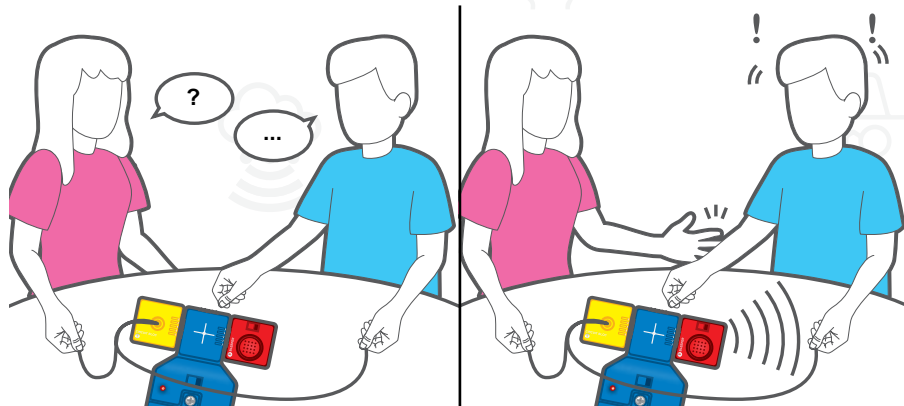
4 DETECTOR METALE

Aceasi schema de circuit de mai sus poate deveni un detector de metale. Cand ambele inele ating un pic de metal in doua locuri diferite, BIPER-ul va fi activat. Incearca diferite obiecte din casa precum o cheie sau o furculita. Poate te inspira sa incluzi aceste obiecte de metal in inventii Logiblocs si mai complicate.



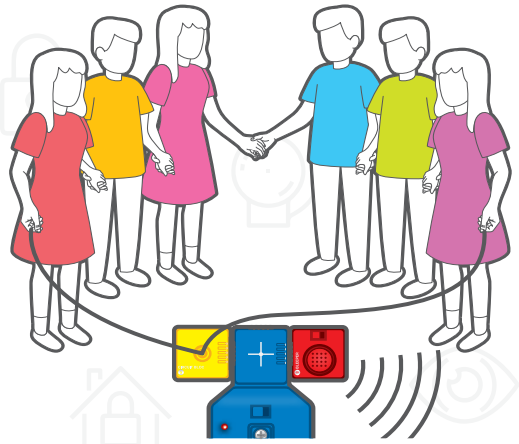
5 DETECTOR DE MINCIUNI SI BEAT BOX UMAN

Construiesti un detector de minciuni amuzant ca sa le faci o farsa prietenilor tai. E super fain! In primul rand, tine in mana dreapta unul din inelele de metal. Apoi roaga un prieten sa tina celalalt inel cu mana stanga. Acum, pune-i o intrebare prietenului tau si roaga-l sa nu minta deoarece acum mintile voastre sunt "conectate" prin intermediul Logiblocs. Cand prietenul raspunde (nu conteaza daca este adevarat sau nu), spune-i prietenului tau ca poti verifica daca minte atingandu-l. Daca spune o minciuna, BIPER-ul va suna cand il atingi. Desigur, este doar o pacaleala. Cand atingi mana prietenului tau, se realizeaza o conexiune la nivelul blocului CIRCUIT, care activeaza BIPER-ul. Poti controla daca BIPER-ul detectorului de minciuni sa sune sau nu, eliberand sau tinand inelul de metal din mana ta dreapta. Desigur, prietenul tau nu trebuie sa vada acest truc. (Daca detectorul nu porneste, pune o picatura in mana ta si a prietenului pentru a imbunatati conectivitatea circuitului) BEAT BOX UMAN - aplica acelasi sistem Logiblocs ca mai sus. Bate ritmul pe mana prietenului tau si transforma-l intr-un Beat Box uman. Este super distractiv. Nu uita ca poti alege daca sa ai sunet continuu sau intrerupt glisand comutatorul de la BIPER.



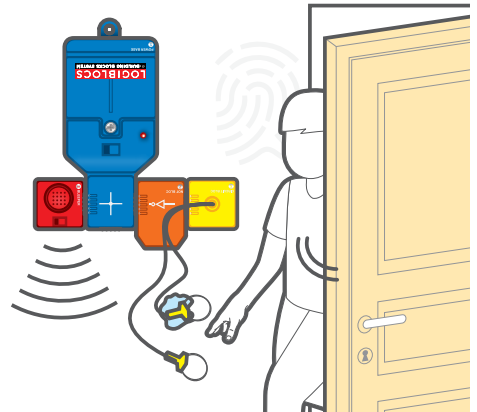
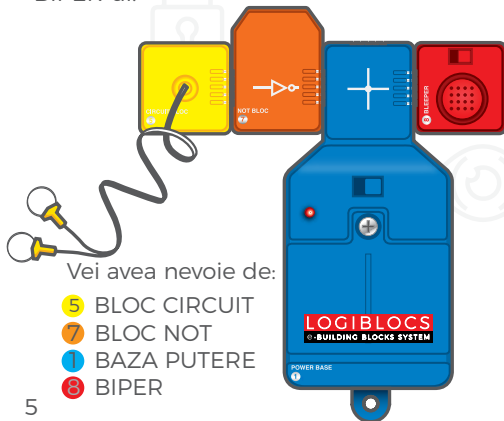
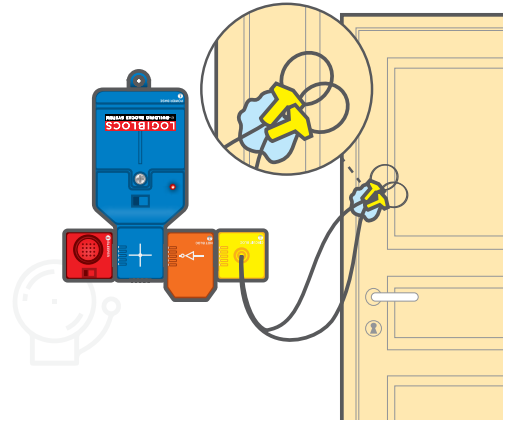
6 CIRCUIT UMAN

Construiești un circuit uman spre deliciul prietenilor tăi. E tare! Ai nevoie de un grup mic de prieteni care să participe la acest experiment interesant. Porneste BAZA PUTERE. Cere unui membru să țină Logiblocs și unul dintre inelele de metal în mână. Apoi cere unui alt membru să țină celălalt inel de metal. Acum toți membrii se pot ține de mâini pentru a crea un lanț. Când lanțul este complet, BIPER-UL va fi activat ca prin magie. Nu contează câți membri sunt în lanț, încă va funcționa magic. Uimitor! Dacă nu funcționează imediat, membrii care țin inelele de metal pot fi rugați să își frece degetele. Aceasta va crește umiditatea de pe suprafața degetelor și îmbunătățește conectivitatea. Membrii circuitului ar putea de asemenea să se țină de mâini mai strâns. Solicită unor persoane diferite să țină inelele de metal. Oamenii au texturi diferite ale pielii, care poate afecta conductivitatea.



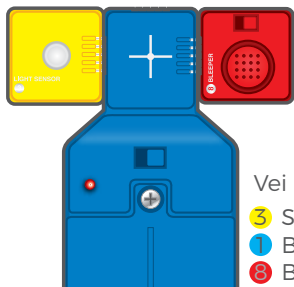
7 ALARMA INTRUS

Poți inversa funcția blocului CIRCUIT introducând blocul NOT (NU) pentru a crea un aparat complet diferit și interesant. Blocul NOT este un bloc care gândește și inversează logica. Conectează blocul NOT la BAZA PUTERE. Conectează blocul CIRCUIT la blocul NOT și apoi completează sistemul Logiblocs conectând BIPER-ul de partea cealaltă pentru a construi o alarmă care avertizează asupra intruzilor. Montează circuitul pe perete lângă ușa. Pune o bucată mică de bandă adezivă pe ușa și fixează ambele inele. Inelele ar trebui să se atingă ușor pentru ca BIPER-ul să fie dezactivat (din cauza blocului nazdravan NOT). Testează sistemul pornind baza de putere. Dacă este necesar, ajustează inelele până când BIPER-ul este dezactivat. Când intrusul va încerca să deschidă ușa, inelele se vor îndepărta unul de celălalt și va activa BIPER-ul.



8 VANATOAREA CU LANTERNA

Acesta e un joc foarte tare pentru o petrecere in pijamale sau daca mergi cu cortul. Conecteaza blocul SENSOR LUMINA la BAZA PUTERE si apoi conecteaza BIPER-ul in partea cealalta. Porneste circuitul si testeaza-l indreptand senzorul spre o sursa de lumina. Lumina va activa BIPER-ul. Cere unuia dintre prietenii tai sa poarta la mijloc acest circuit, cu senzorul lumina indreptat spre exterior si porneste-l de la Baza Putere. Apoi iei lanterna si incerci sa il prinzi pe prietenul tau indreptand lumina spre senzorul luminos. Daca vei reusi sa indrepti lanterna direct spre senzorul luminos, acesta va activa BIPER-ul iar prietenul tau a fost prins!



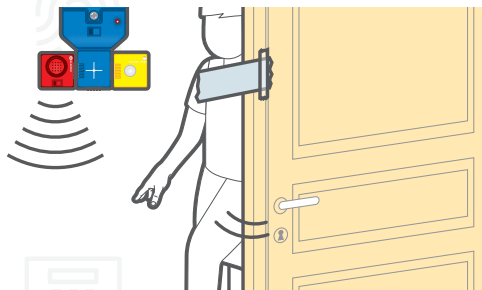
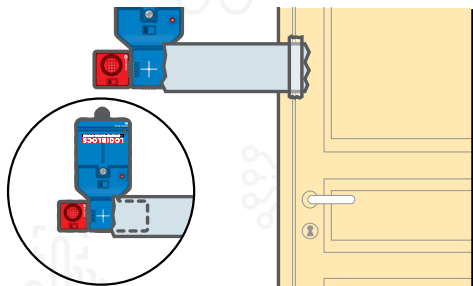
Vei avea nevoie de:

- 3 SENZOR LUMINA
- 1 BAZA PUTERE
- 8 BIPER



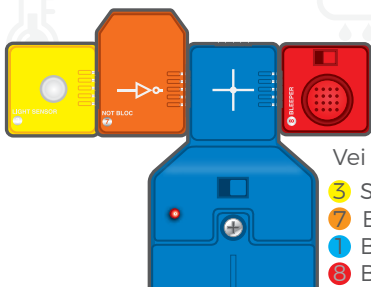
9 ALARMA INTRUS (SENZOR LUMINA)

Pentru acest proiect interesant, ai nevoie de o folie de aluminiu sau o foaie de hartie. Foloseste acelasi circuit ca la proiectul de mai sus. Monteaza circuitul Logiblocs pe perete, langa usa. Pe usa, fixeaza o bucata de hartie sau de folie, astfel incat, atunci cand usa este inchisa, sa acopere blocul SENZOR LUMINOS si dezactiveaza orice lumina. Porneste circuitul, inchide usa si asteapta sa intre cineva. Cand va deschide usa, SENZORUL LUMINA va fi declansat si alarma de la BIPER va fi activata.



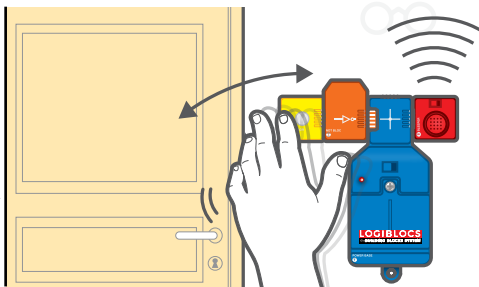
10 SONERIE LUMINOASA

Conecteaza SENZORUL LUMINA in blocul NOT iar apoi in BAZA PUTERE. Apoi conecteaza BIPER-ul de partea cealalta. Atarna sistemul Logiblocs langa usa in timpul zilei sau oricand zona este rezonabil luminata. Porneste sistemul. Acesta nu ar trebui sa faca nici un sunet. Totusi, cand faci cu mana in fata senzorului de lumina acoperand sursa luminoasa, BIPER-ul ar trebui sa se activeze. Functioneaza ca un aparat la distanta care detecteaza miscare.



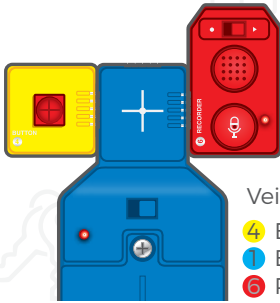
Vei avea nevoie de:

- 3 SENZOR LUMINA
- 7 BLOC NOT
- 1 BAZA PUTERE
- 8 BIPER



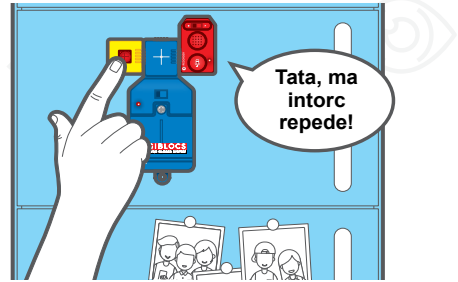
11 CENTRUL DE MESAJE AL FAMILIEI

Acum poti crea propriul recorder inteligent conectand mai intai BUTON-ul la BAZA PUTERE si apoi conectand RECORDER-ul pe partea cealalta. RECORDER-ul are un comutator care gliseaza. Muta-l spre stanga si apropie-te de microfonul din partea de jos. Apasa BUTON-ul ca sa incepi inregistrarea. Poti inregistra pana la 8 secunde, dar inregistrarea se opreste imediat ce eliberezi butonul. Dupa ce ai terminat de inregistrat, gliseaza comutatorul la dreapta si va deveni aparatul de redare al mesajului. Daca nu esti multumit de inregistrarea ta, repeta procesul mutand comutatorul la stanga si incearca din nou! Pur si simplu ataseaza circuitul la usa de la frigider. Lasa un mesaj pe RECORDER. Cand membrii familiei tale vor reveni, pot asculta mesajul tau doar apasand pe buton.



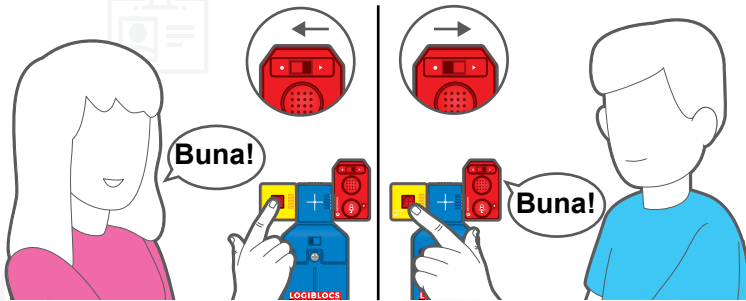
Vei avea nevoie de:

- 4 BUTON
- 1 BAZA PUTERE
- 6 RECORDER



12 RECORDER DE MESAJE SECRETE

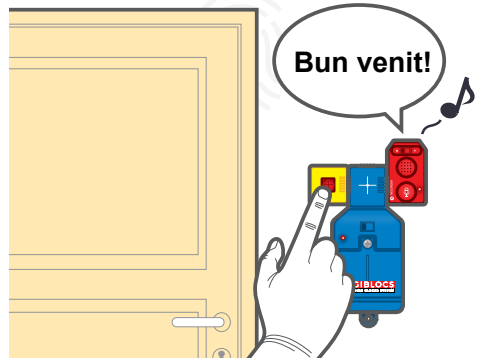
Spionii comunica prin mesaje secrete. Un mini recorder este folosit frecvent pentru a transporta tot felul de mesaje. Daca partenerul tau are acelasi kit Logiblocs, pur si simplu ii poti pasa RECORDER-ul si il pot conecta la sistemul lor Logiblocs. Glisand comutatorul la dreapta, pot asculta mesajul secret trimis de tine.



13 MESAJ PENTRU USA

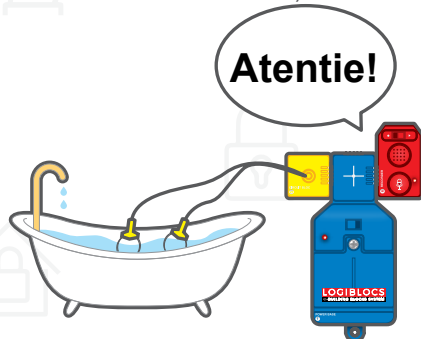
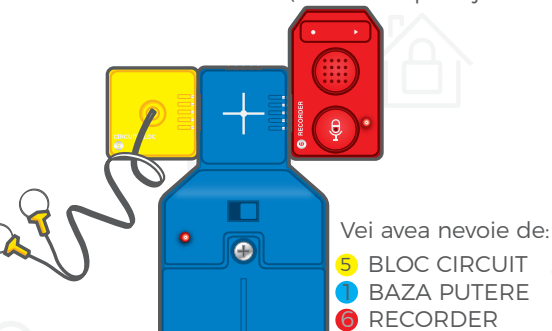
Foloseste acelasi sistem ca mai sus. Inregistreaza un mesaj de bun venit (sau de avertizare!). Atarna sistemul la usa ca o sonerie si gliseaza comutatorul la dreapta. Cand cineva soseste si apasa butonul, mesajul de bun venit/avertizare va fi activat.

Inregistreaza muzica sau chiar propriul cantec cu Recorderul. Atarna sistemul la usa ca o sonerie si gliseaza comutatorul la dreapta. Cand cineva soseste si apasa pe buton, inregistrarea cu muzica ta va fi activata.



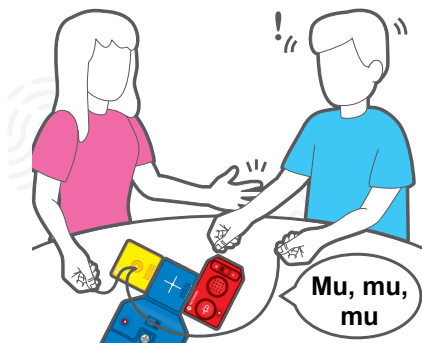
14 ALARMA DE UMLERE A CAZII & ALARMA PODEA UMEDA

Conecteaza blocul CIRCUIT la BAZA PUTERE, apoi conecteaza RECORDER-ul. Inregistreaza un mesaj cu RECORDER-ul asa cum am descris mai sus. Fixeaza cele doua inele in interiorul cazii (restul circuitului ramanand in exterior intr-un loc uscat sau intr-o pungă de plastic cu cele 2 fire in afara, dar asigura-te ca aceasta nu se va rasturna in cada). Cand apa atinge cele doua inele de metal, RECORDER-ul va fi activat, si va reda mesajul tau de avertizare. Familia ta va fi uimita de aceasta inventie. De ce sa nu folosesti aceeasi idee pentru a transforma circuitul Logiblocs intr-o alarma pentru podeaua umeda? Pur si simplu pune cele doua inele pe podeaua din baie sau bucatarie. Cand podeaua se uda, apa va conecta circuitul si va activa RECORDER-ul (Nu uita sa protejezi restul circuitului intr-un loc uscat)



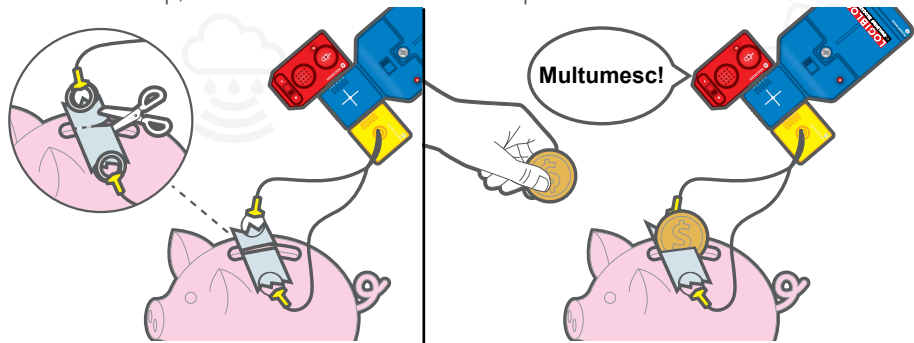
15 SPEAKER UMAN

Construiești un speaker uman amuzant. Inregistreaza un mesaj distractiv cu RECORDER-ul. Tine un inel metalic strans in mana ta si roaga un prieten sa tina celalalt inel. Oricand atingi mana prietenului tau, circuitul electric din blocul CIRCUIT este complet si acesta va activa RECORDER-ul. Doar gandeste-te ce fel de mesaje ai putea inregistra pentru acest proiect! Este distractiv! (Daca sistemul nu functioneaza imediat, pune o picatura de apa in mainile voastre pentru a imbunatati conductivitatea).



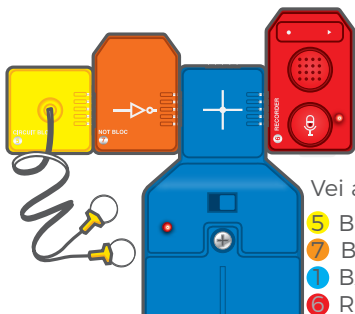
16 PUSCULITA VORBITOARE

Adauga un gadget la pusculita ta care sa spuna "Multumesc!" de fiecare data cand pui o moneda inaptriu. Mai intai, inregistreaza mesajul cu RECORDER-ul si lasa-l in modul redare. Apoi taie 2 bucati mici de folie de aluminiu si ataseaza cate un inel de metal pe fiecare din cele doua. Aseaza cele doua folii conectate in jurul gaurii pentru monede, de o parte si de cealalta, suficient de aproape dar fara ca acestea sa se atinga, si sa permita totusi trecerea unei monede normale. Acum cand inserezi o moneda in pusculita, care trece printre folii si le atinge in acelasi timp, RECORDER-ul va fi activat iar pusculita iti va multumi.



17 DETECTOR UMEZEALA

Adauga un bloc NOT la proiectul de mai sus si creaza un detector de umezeala. Inregistreaza un mesaj cu RECORDER-UL si aminteste-i mamei tale sa ude florile. Inseara cele doua inele in pamantul din ghiveciul unei flori. Aseaza-le una langa cealalta la o distanta cam de jumatate de centimetru, asigurandu-te ca nu se ating intre ele. Cand pamantul este uscat, mesajul tau va fi activat!



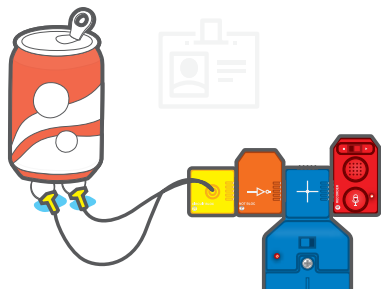
Vei avea nevoie de:

- 5 BLOC CIRCUIT
- 7 BLOC NOT
- 1 BAZA PUTERE
- 6 RECORDER



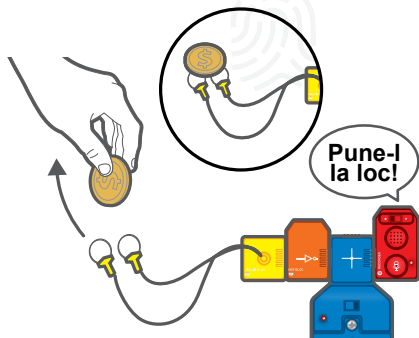
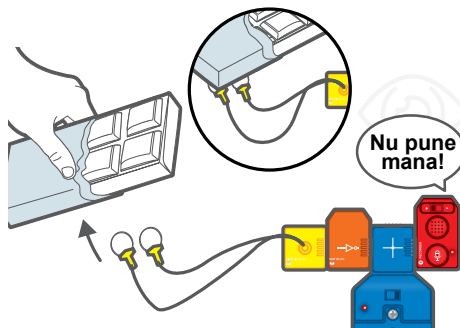
18 DOZA VORBITOARE

Ti-ai imaginat vreodata ca poti face un aparat de avertizare cand cineva iti ia doza de suc fara permisiunea ta? Foloseste acelasi sistem ca mai sus. De data aceasta, fixeaza cele doua inele de metal pe masa fara ca acestea sa se atinga intre ele. Acum aseaza o doza plina pe aceste inele. Porneste sistemul. Cand cineva va incerca sa ia doza, RECORDER-ul va fi activat si va reda mesajul tau de avertizare - care ar putea fi "Lasa-mi sucul in pace!"



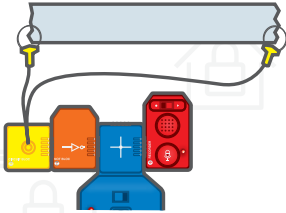
19 GARDIANUL CIOCOLATEI & MONEDA VORBITOARE

Acelasi sistem poate fi aplicat monedelor sau ciocolatei (invelite in folie de aluminiu). Aseaza moneda sau ciocolata pe inele, cand cineva va incerca sa le ia, sistemul va activa mesajul de avertizare.



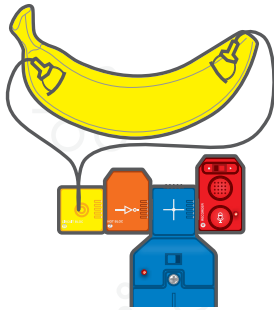
20 MESAJ SECRET IN FOLIE

O alta modalitate inedita prin care spionii isi pot transmite mesaje secrete este aceasta metoda a foliei de aluminiu. Ideea este sa transmiti mesajul partenerului tau cand taie o folie de aluminiu in doua. Distractiv! Mai intai inregistreaza mesajul secret cu ajutorul RECORDER-ului. Apoi ataseaza ambele inele de metal la o bucata de folie. Porneste dispozitivul. Acum instruceaza-ti partenerul ca mesajul este ascuns inauuntrul foliei. Cand acesta va taia folia in doua, va activa circuitul si va reda mesajul inregistrat.



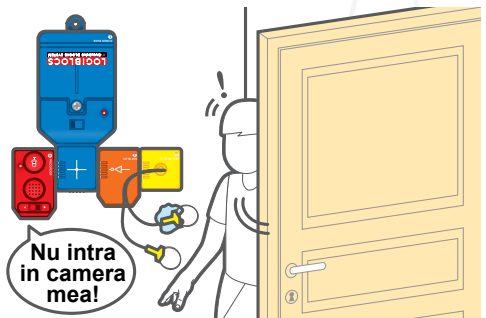
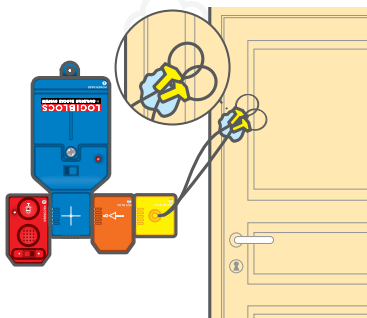
21 BANANA TIPATOARE

Inregistreaza un tipat cu ajutorul RECORDER-ului. Insearea ambele inele intr-o banana. Acum taie banana pe jumatate intre cele doua inele. Se va activa circuitul si recorder-ul va reda tipatul inregistrat, ca si cum ar tipa banana. Poti face si un cartof sa tipe?



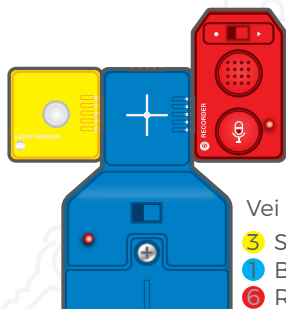
22 ALARMA INTRUS

Aplica proiectul de mai sus pentru a crea un dispozitiv care avertizeaza intrusul cand vrea sa intre in camera ta. Mai intai inregistreaza mesajul asa cum ai invatat mai sus. Monteaza circuitul pe perete langa usa. Pune o bucata mica de banda adeziva pe usa si fixeaza ambele inele. Inelele ar trebui sa se atinga usor pentru ca RECORDERUL-ul sa fie dezactivat (din cauza blocului nazdravan NOT). Testeaza sistemul pornind baza de putere. Daca este necesar, ajusteaza inelele pana cand RECORDER-ul este dezactivat. Orice intrus care va incerca sa deschida usa, va indeparta inelele unul de celalalt, activand RECORDER-ul. Vor fi sperati de acest sistem de securitate inteligent!



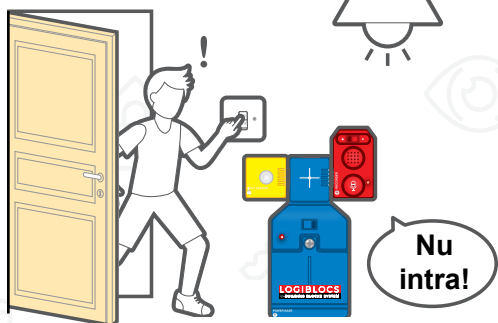
23 ALARMA LUMINOASA

Spionii sunt echipati cu diferite dispozitive pentru a se proteja de intrusi. Vom face o alarma cu mesaj care va fi activata cand cineva intra in camera ta si aprinde lumina. (Acest proiect va functiona cel mai bine cand este noapte sau lumina ambientală nu este puternică). Conectează SENZOR LUMINOS la BAZA PUTERE și apoi conectează RECORDER-UL. Acum porneste dispozitivul și glisează comutatorul de la RECORDER în stanga pentru a înregistra un mesaj. Apoi glisează la dreapta pentru a ramane pe poziția de redare. Testează sistemul Logiblocs îndreptând senzorul luminos către sursa de lumina. Recorder-ul va fi activat și mesajul înregistrat va începe. Pune Logiblocs în camera ta lângă sursa de lumina și porneste circuitul. Când cineva va intra și va aprinde lumina, RECORDER-UL va porni și îl va speria pe intrus.



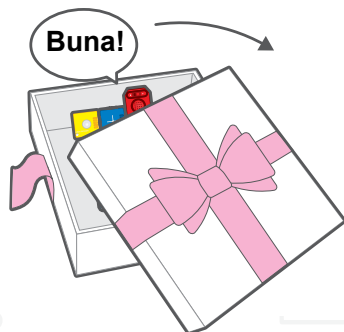
Vei avea nevoie de:

- 3 SENZOR LUMINA
- 1 BAZA PUTERE
- 6 RECORDER



24 MESAJ SURPRIZA

Folosește același circuit și pune-l într-o cutie, apoi închide capacul. Când cineva deschide cutia, RECORDERU-ul va fi activat, oferindu-le o mică surpriză!



25 FRIGIDERUL VORBITOR

Cat de tare ar fi sa faci un dispozitiv pentru frigider care vorbește cand cineva deschide usa ! Folosește același circuit ca la experimentul de mai sus. Porneste circuitul și plasează-l în frigider lângă sursa de lumina (ai putea să îl pui înăuntru unei pungi de plastic pentru a preveni umezirea acestuia). Când ușa de la frigider este deschisă, becul de la frigider se va aprinde și va declanșa Logiblocs redând mesajul. Ar putea fi folosit când membrii



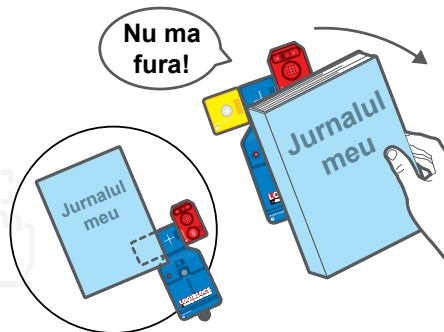
26 SERTARUL VORBITOR

Pune sistemul într-un sertar. Când partenerul tau va deschide sertarul, va auzi mesajul secret pe care l-ai înregistrat înainte. Ar putea fi folosit și ca o alarma pentru sertar.



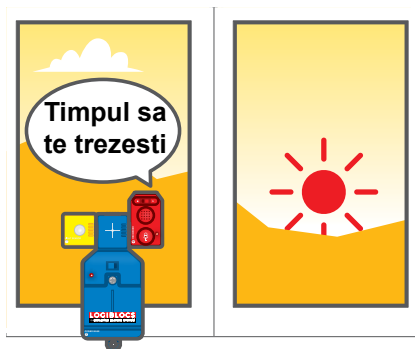
27 GARDIANUL COMORII

Daca vrei sa protejezi un obiect important, il poti pune peste senzorul de lumina. Daca cineva indeparteaza obiectul pretios, alarma va porni imediat.



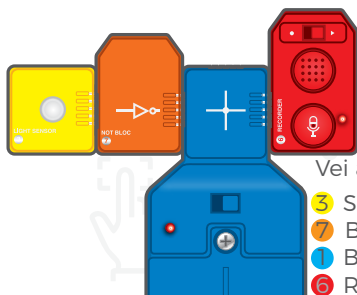
28 ALARMA SOLARA

Inventeaza o alarma cu mesaj care va fi activata dimineata cand rasare soarele. Pune Logiblocs pe geam cu SENZOR-ul LUMINA inspre exterior. Mesajul tau preinregistrat te va trezi de dimineata. O poti prezenta familiei tale ca o alarma personalizata!



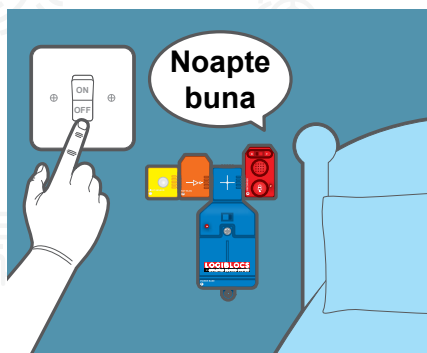
29 ALARMA INTUNERIC

Adauga un bloc NOT sistemului de mai sus pentru a inversa logica operatiunii. Lasa-ti un reminder pentru ce aveai de facut cand mergi la culcare. Cand vei stinge lumina, mesajul va fi redat.



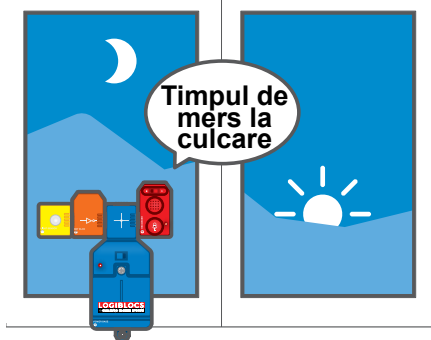
Vei avea nevoie de:

- 3 SENZOR LUMINA
- 7 BLOC NOT
- 1 BAZA PUTERE
- 6 RECORDER



30 ALARMA APUS DE SOARE

Sistemul poate fi folosit ca o alarma de apus, amintindu-ti ca soarele apune. Plaseaza SENZORUL LUMINA in directia soarelui. Cand soarele incepe sa apuna, RECORDER-ul va fi activat pe masura ce lumina devine tot mai mica. Mesajul poate fi "Nu uita sa te speli pe dinti!"



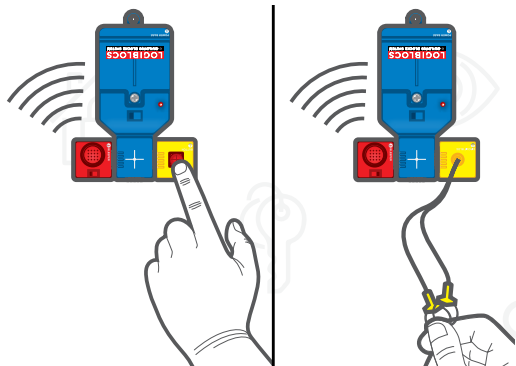
PROIECTE NELIMITATE

Folosește-ți imaginația pentru a găsi diferite aplicări ale circuitelor Logiblocs. Distracția este fără limite! Poți încerca să înlocuiești blocurile de OUTPUT (Iesire) pentru a obține efecte diferite. De asemenea, poți conecta două blocuri de INPUT (Intrare) la BAZA PUTERE pentru a avea mai multe funcții care declanșează sistemul. Alternativ, poți folosi alte blocuri de la alte kit-uri Logiblocs pentru a face diferite combinații și a crea invenții unice. Pentru a construi sisteme mai complexe cu mai multe blocuri, vei avea nevoie de blocuri CRUCE (CROSS) pentru a conecta blocurile adiționale de INPUT ȘI OUTPUT. În kitul tău, un bloc CROSS este deja încorporat în BAZA PUTERE.

CATEVA SFATURI:

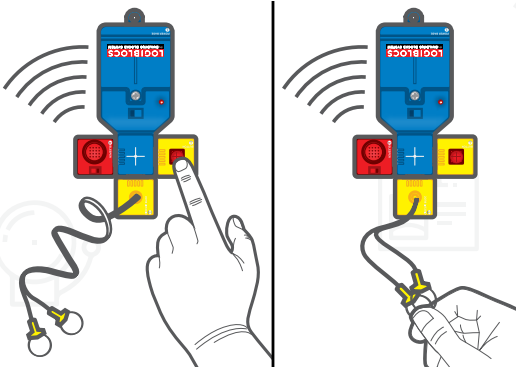
1 SCHIMBAREA BLOCURILOR DE INTRARE (INPUT)

Poți schimba blocurile de Input pentru a schimba funcția. De exemplu, înlocuiești blocul BUTON cu blocul CIRCUIT iar soneria ta va fi declanșată prin atingerea inelelor între ele.



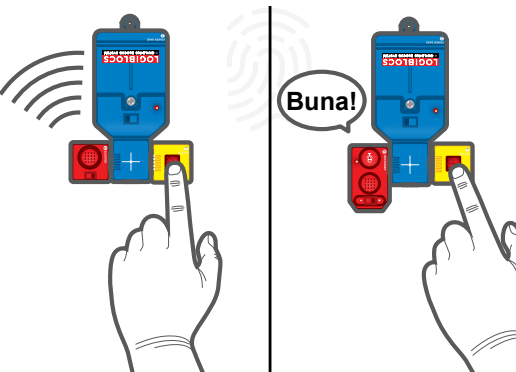
2 Dublu INPUT

În loc să schimbi blocurile de Input, poți să adaugi un bloc Input suplimentar, astfel încât sistemul să fie declanșat de oricare dintre ele. De exemplu, adaugă blocul CIRCUIT la sonerie iar sistemul poate fi declanșat fie prin atingerea inelelor de la blocul CIRCUIT, fie prin apăsarea butonului. Dacă adaugi un bloc CROSS, ai putea construi un sistem cu 3 Input-uri în același timp!



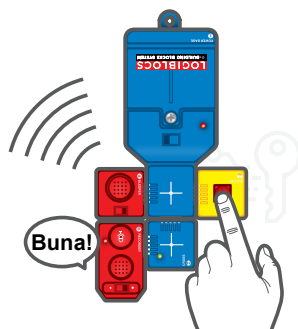
3 SCHIMBAREA BLOCURILOR DE IESIRE (OUTPUT)

Dacă schimbi blocul de Iesire, vei putea schimba funcția sistemului. De exemplu: Înlocuiești BIPER cu RECORDER. Toate funcțiile alarmei vor rezulta în mesaje amuzante!



4 Dublu OUTPUT

De ce sa nu adaugi inca un bloc de Output pentru a face sistemul mai interesant. De exemplu, adauga un bloc CROSS si un RECORDER la circuitul de sonerie. Cand sistemul va fi declansat, vei auzi un mesaj inregistrat in acelasi timp cu BIPER-UL sonor. (Vei avea nevoie de un bloc CROSS)

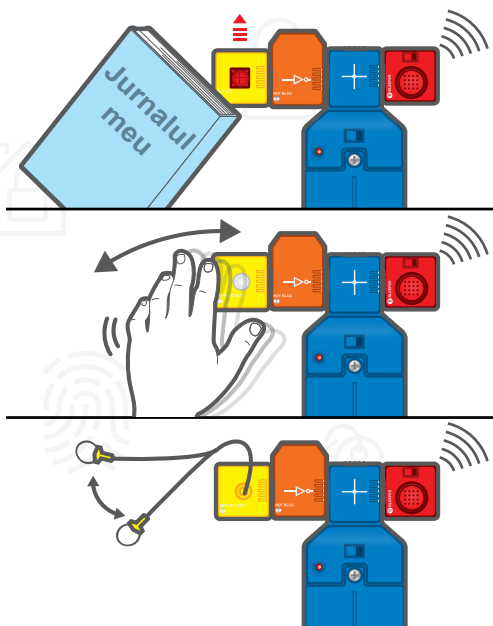


5 Adauga blocul NOT

Adaugand blocul NOT va inversa logica sistemului. Imagineaza-ti utilizarea blocului NOT in circuitul soneriei. In loc ca biperul sa fie activat cand este apasat butonul, biper-ul va fi dezactivat! Poti folosi acelasi truc si la paznicul comorii tale. Amplaseaza ceva valoros si greu pe BUTON. Cand acesta va fi luat, BIPER-ul va fi activat.

Intr-un sistem in care OUTPUT-ul este activat de SENZOR LUMINA, adaugand blocul NOT, SENZORUL LUMINA va functiona invers. De ex, cand sursa luminoasa lumineaza senzorul, sistemul va fi dezactivat. Acesta va fi activat doar cand senzorul de lumina este acoperit.

Intr-un sistem in care OUTPUT-ul este activat de blocul CIRCUIT, adaugand blocul NOT, blocul CIRCUIT A va functiona invers, adica va activa blocul OUTPUT doar cand inelele nu se mai ating.



6 Imaginatie fara limite

Aplica sfaturile de mai sus pentru a crea proiecte suplimentare. De exemplu:

Ai putea crea o sonerie unica. Cand BUTON-ul este apasat, mesajul inregistrat va fi inlocuit cu un sunet. Cauta mai multe blocuri aditionale pe site-ul oficial www.logiblocs.com

